SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2, 460UX-2, 460UXN-2

LCD-skärm

Bruksanvisning

Säkerhetsanvisningar

Symboler

Obs

Dessa säkerhetsanvisningar måste följas för att säkerställa säkerhet och förhindra skada på egendom.

Se till att läsa anvisningarna noggrant och använd produkten på rätt sätt.

Varning/försiktighet

Att inte följa de anvisningar som är illustrerade med denna symbolen kan ge upphov till kroppslig fara eller skador på utrustningen.

Obs

Förbjudet	Detta är alltid viktigt att läsa och förstå
Montera inte isär	Koppla ur kontakten från anslutningen
Rör ej	Jorda för att förhindra elektriska stötar

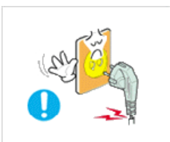
Ström

Ställ in din dator på DPM om den inte används under en längre tid.

Om du använder skärmsläckare ska du anpassa den för det aktuella skärmläget.

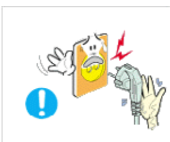
Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

Anvisningar för att undvika risk för kortslutning



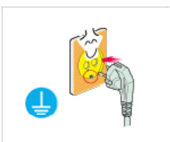
Använd inte en skadad kontakt eller ett skadat vägguttag.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Ta inte i kontakten med våta händer när du ska sätta i kontakten i vägguttaget eller ta ur det.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt.



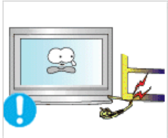
Se till att ansluta strömsladden i ett jordat uttag.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



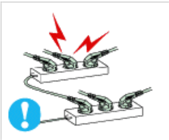
Kontrollera att kontakten är korrekt ansluten till ett uttag.

- Detta kan orsaka brand.



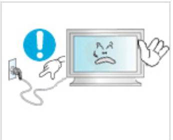
Använd inte onödigt mycket kraft när du drar ur kontakten och ställ inga tunga objekt på den.

- Detta kan orsaka brand.



Anslut inte flera apparater till samma vägguttag.

- Detta kan orsaka brand på grund av överhettning.



Koppla inte från strömkabeln när du använder produkten.

- Annars kan det leda till skada på produkten på grund av elektrisk kortslutning.



Om du vill koppla från apparaten från strömkällan måste kontakten kopplas från huvudströmmen och den ska göras helt funktionsduglig.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Använd bara strömkabeln som tillhandahålls av vårt företag. Använd inte medföljande strömkabel för någon annan produkt.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Installation

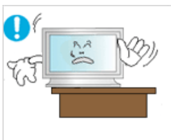
Kontakta auktoriserad kundtjänst vid installation av bildskärmen på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, hög luftfuktighet, där det förekommer kemiska ämnen och om den används dygnet runt, exempelvis på flygplatser, tågstationer etc.

Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.



Se till att det alltid är minst två personer som lyfter produkten när den ska flyttas.

- Annars kan den tappas och orsaka personskador och/eller skador på produkten.



Vid installation av produkten i ett skåp eller på en hylla ska du se till att främre delen av produkten inte skjuter ut.

- Annars kan den falla ned eller orsaka personskada.
- Använd ett skåp eller en hylla med en storlek som passar produkten.



PLACERA INTE LJUS, MYGGLJUS, CIGARETTER ELLER ANDRA VARMA FÖREMÅL NÄRA PRODUKTEN.

- Detta kan orsaka brand.



Strömkabeln och produkten ska ej placeras nära värmekällor.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Placera inte produkten på platser med dålig ventilation, t.ex. i en bokhylla, i ett bokskåp eller i en garderob.

- Det kan orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



När du lägger ned produkten ska du vara försiktig.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.



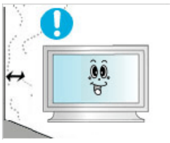
Placera inte produkten på golvet.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.



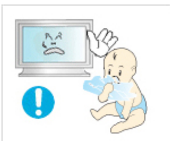
Säkerställ att ett auktoriserat installationsföretag installerar väggfästet.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Installera med det väggstativ som är avsett för produkten.



Installera din produkt på en väl ventilerad plats. Säkerställ att det finns ett mellanrum på mer än 10 cm från väggen.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



Säkerställ att förpackningsmaterialet förvaras på avstånd från barn.

- Annars kan det orsaka allvarlig skada om barnen leker med det (kvävningsrisk).



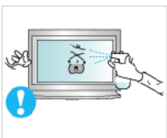
Om monitorns höjd är inställningsbar ska du inte placera några föremål eller delar av kroppen på stativet när du sänker ned den.

- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

Rengöring

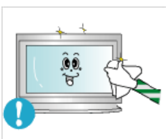


När du rengör skärmens hölje eller ytan på TFT-LCD-skärmen torkar du rent dem med ett något fuktigt, rent tyg.



Spraya inte rengöringsmedlet direkt på produktens yta.

- Annars kan det leda till missfärgning och förändringar i skärmens yta.



Rengör produkten med en mjuk trasa och rengöringsmedel som är avpassat för skärmrengöring. Om du måste använda en annan rengöring, späd den med vatten i förhållandet 1:10.



Vid rengöring av strömkontaktens stift eller dammning av eluttaget ska du rengöra med en torr trasa.

- Detta kan orsaka brand.



Vid rengöring av produkten ska du kontrollera att strömkabeln har kopplats ur.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



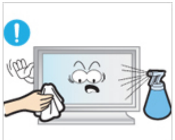
När du rengör produkten ska du först koppla ur strömkontakten och rengöra den med en mjuk och torr trasa.

- (Använd inte kemikalier, såsom vax, bensen, alkohol, tinner, myggmedel, smörjmedel eller rengöringsmedel.) Detta kan ändra produktens yta och avlägsna märketiketter på produkten.



Eftersom produktens hölje lätt repas ska du se till att endast använda en trasa som är avsedd för den.

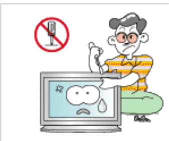
- Fukta trasan lätt. Eftersom produkten lätt repas om det finns främmande föremål på trasan ska du skaka den ordentligt innan du använder den.



Vid rengöring av produkten ska du inte spraya direkt på produktens huvudkropp.

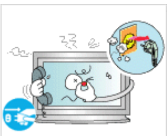
- Kontrollera att vatten inte tränger in i produkten och att den inte blir våt.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand eller felfunktion.

Övrigt



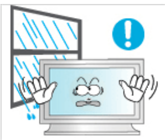
Den här produkten är en högspänningsprodukt. Montera inte isär, reparera inte och ändra inte produkten på egen hand.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand. Om produkten behöver repareras ska du kontakta ett servicecenter.



Om det förekommer en underlig lukt eller konstiga ljud eller om det kommer ut rök ur produkten, ska du koppla från strömkontakten omedelbart och kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Placera inte produkten på en plats där den utsätts för fukt, damm, rök, vatten eller i en bil.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Om du tappar produkten eller om höljet går sönder, ska du slå av strömmen och koppla ur strömsladden. Kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



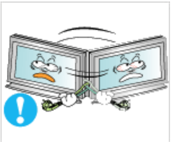
Om det börjar åska eller blixtra ska du inte röra vid strömsladden eller antennkabeln.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.



Lyft eller flytta inte produkten bakåt, framåt eller åt höger eller vänster samtidigt som du håller i strömsladden eller signalkablarna.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.



Se till att ventilerna inte blockeras av något bord eller någon gardin.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.



Placera inga behållare som innehåller vatten, vaser, krukor, mediciner eller någon metall på produkten.

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka produktfel, elektrisk stöt eller brand.



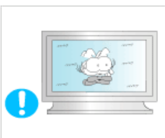
Använd eller förvara inte antändbara medel nära produkten.

- Detta kan orsaka en explosion eller brand.



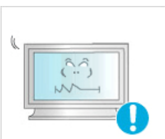
För inte in några metallföremål, exempelvis gafflar, mynt och liknande, eller antändbara föremål, såsom tändstickor eller papper, in i produkten (genom ventilöppningar, in- och utgångsterminaler etc.).

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Vid användning av en fast bild under längre tid, kan det bildas en bildskärmsbränning eller uppstå fläckar.

- Om du inte använder produkten under en längre tid ska försätta den i viloläge eller använda en rörlig skärmsläckare.



Ange en upplösning och frekvens som passar för produkten.

- Annars kan du skada din syn.

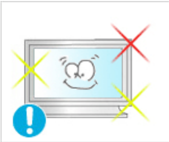


Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



Sitt inte för nära produkten, det kan anstränga ögonen,



Ta en paus på minst fem (5) minuter efter användning av skärmen i en (1) timme.

Detta minskar ögontrötthet.



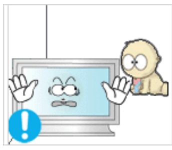
Installera inte på en instabil plats, exempelvis en ostadig hylla eller på en ojämn yta, eller där den kan utsättas för vibrationer.

- Annars kan den falla och orsaka personskador och/eller skador på produkten.
- Om du använder produkten på en plats där den utsätts för vibrationer kan det leda till skada på produkten och orsaka brand.



När du flyttar produkten ska du slå av strömmen och koppla ur strömkontakten, antennkabeln och alla kablar som är anslutna till produkten.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.



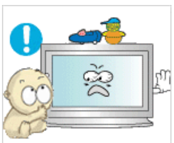
Se till att barn inte hänger över produkten eller klättrar på den.

- Produkten kan falla och orsaka personskada eller dödsfall.



Om du inte använder produkten under en längre period ska du koppla från strömsladden från vägguttaget.

- Annars kan det leda till överhettning eller brandrisk på grund av damm och brandrisk till följd av elektrisk kortslutning eller läckage.



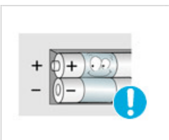
Placera inga tunga föremål eller leksaker eller livsmedel, exempelvis kakor på produkten, eftersom det kan göra att barn vill klättra upp på produkten.

- Dina barn kan hänga över produkten, vilket kan göra att den faller och resultera i personskada eller dödsfall.



Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



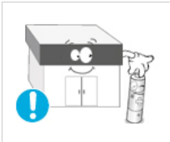
Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



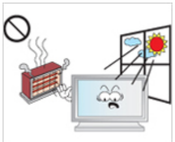
Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



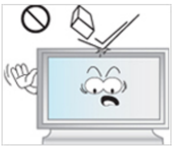
Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).



Placera inte produkten på en plats där den utsätts för direkt solljus eller nära någon värmeanläggning, såsom värmeaggregat.

- Det här kan orsaka att produktens livslängd minskar och och leda till brandrisk.



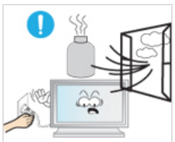
Tappa inga föremål på produkten eller orsaka någon skada på den.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Använd inte en luftfuktare nära produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Om det uppstår en gasläcka ska du inte vidröra produkten eller strömkontakten, utan omedelbart vädra.

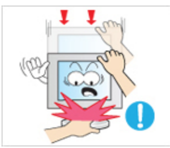
- Om det bildas en gnista kan det orsaka explosion eller brand.



Om produkten har slagits av under en längre tid kan skärmen bli mycket varm. Rör den ej.



Förvara små tillbehör på en plats där de är utom räckhåll för barn.



Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller höjden på stativet.

- Det kan orsaka personskada, eftersom din hand eller dina fingrar kan fastna.
- Dessutom är det så att om du lutar produkten för mycket kan den falla och det kan orsaka personskada.



Installera inte produkten på en plats som är så låg att barn kan nå den.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.

- Eftersom främre delen av produkten är tung ska du installera produkten på en jämn och stabil yta.



Placera inga tunga föremål på produkten.

- Det kan orsaka personskada och/eller skada på produkten.

Inledning

Förpackningens innehåll

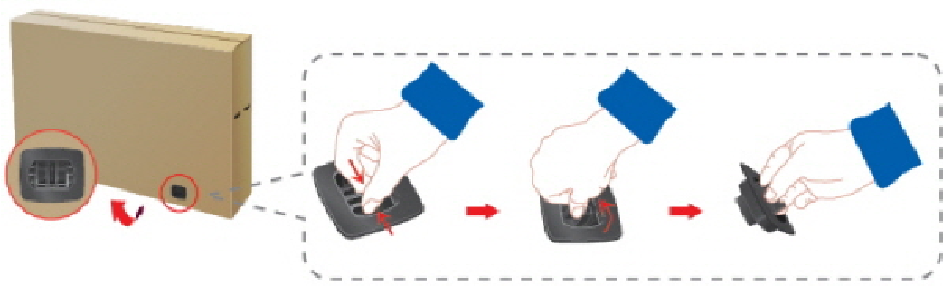
Obs

Kontrollera att följande saker medföljer LCD-skärmen.

Kontakta din återförsäljare om det saknas något.

Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa till artiklar.

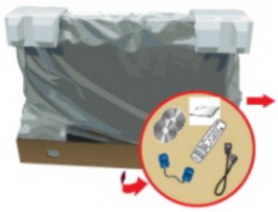
Kontrollera innehållet i kartongen



Ta bort locket på kartongen så som bilden ovan visar.



Lyft kartongen genom att hålla i handtagen på båda sidorna om kartongen.



Kontrollera innehållet i kartongen.



Ta bort skyddsmaterialet och vinylskyddet.

Obs

- När du du har packat upp ska du kontrollera innehållet.
- Spara kartongen så att du kan transportera produkten i den i framtiden.

Uppackning



LCD-skärm

Handböcker

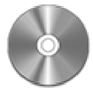


Snabbstartguide

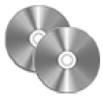


Garantikort

(Ej tillgängligt på alla platser)



Bruksanvisning



MagicInfo program-CD, **MagicInfo** CD med bruksanvisning

(Gäller endast modellen UXN-2)

Kablar



Strömkabel

Övrigt



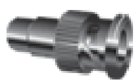
Fjärrkontroll

(BP59-00138A)



Batterier (AAA X 2)

(Ej tillgängligt på alla platser)



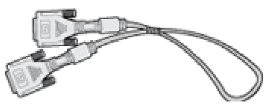
BNC till RCA adapteruttag

(Gäller endast modellen UX-2)

Säljs separat



D-Sub-kabel



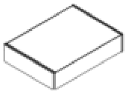
DVI-kabel



LAN-kabel

(Gäller endast UXN-2 -modellen.)

Säljs separat



Kit med väggfäste

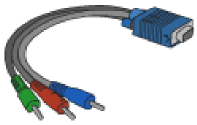


RGB till BNC-kabel



BNC till BNC-kabel

(Gäller endast modellen UX-2)



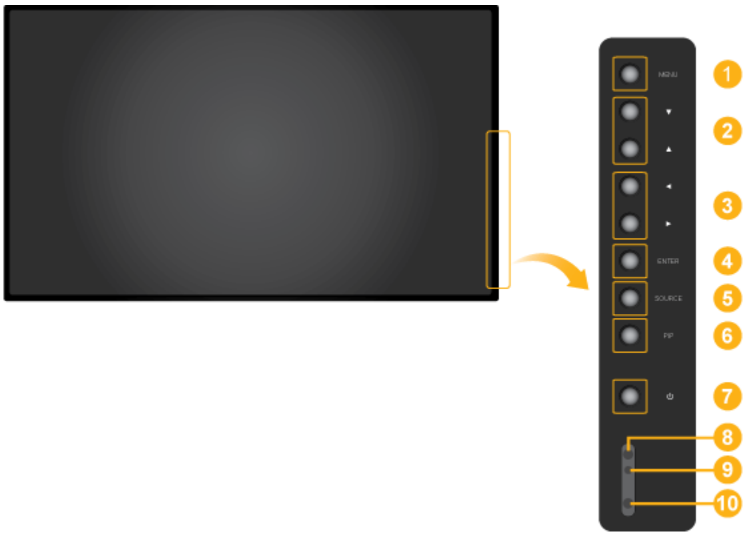
RGB till Component-kabel



Kit med Semi-stativ

Din LCD-skärm

Fram



1 *MENU-knapp [MENU]*

Öppnar skärmmenyn och stänger den. Används även för att stänga OSD-menyn eller återgå till föregående meny.

2 *Navigeringsknappar (Upp-Ned)*

Går från ett menyalternativ till ett annat vertikalt eller justerar valda meny-värden.

3 *Justeringsknappar (Vänster-Höger)/Volymknappar*

Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller justerar valda me-nyvärden. När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera volymen.

4 *ENTER-knapp [ENTER]*

Aktiverar det markerade menyalternativet.

5 *SOURCE-knapp [SOURCE]*

Växlar från PC-läge till Videoläge. Välj den ingångskälla som den externa enheten är ansluten till.

[**PC**] → [**DVI**] → [**AV**] → [**Component**] → [**HDMI**] → [**MagicInfo**]

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

6 *PIP-knapp*

Tryck på knappen PIP för att slå på/av BIB-skärmen.

Det går inte att överlappa mer än en BIB på skärmen då BNC och komponenten använder samma terminal.

- **PC** : **DVI** / **AV** / **Component** / **HDMI**
- **BNC** : **DVI** / **AV** / **HDMI**
- **DVI** / **AV** : **PC** / **BNC**
- **Component** : **PC**
- **HDMI** : **PC** / **BNC**

7 *Strömbrytare [⏻]*

Använde den här knappen när du vill slå på och stänga av LCD-skärmen.

8 *Ljusstyrkesensor (Valfritt)*

Hittar automatiskt de omgivande ljusförhållandena och ändrar skärmen i enlighet med dessa.

Obs

This function is activated only on the models equipped with an auto brightness sensor.

9 *Strömindikator*

Visar energisparläge när den blinkar grönt

Obs

Se Energisparfunktion som beskrivs i handboken för mer information om energibesparingsfunktioner. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder.

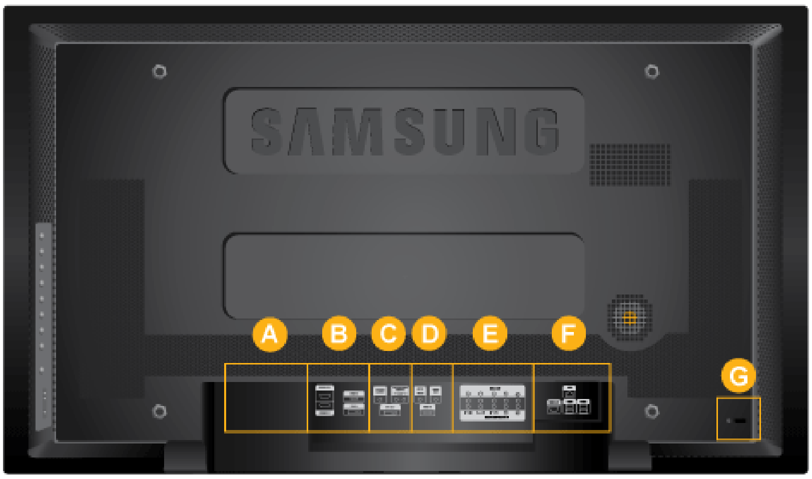
10 *Mottagare för fjärrkontrollen*

Rikta fjärrkontrollen mot den här punkten på LCD-skärmen.

Bak

Obs

Mer information om kabelanslutningar finns i avsnittet Avslutning av kablar under Installation. LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på LCD-skärmmodell.

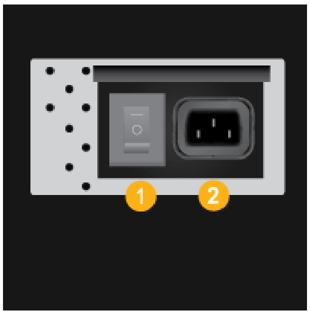


Obs

E Gäller endast modellen UX-2 .

F Gäller endast modellen UXN-2 .

A



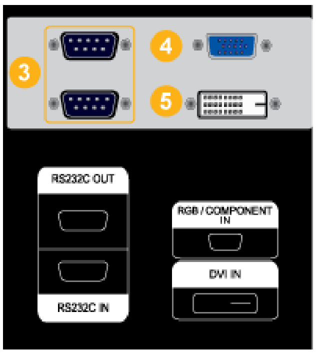
1 *POWER S/W ON [│] / OFF [O]*

Slår på och av LCD-skärmen.

2 *POWER*

Strömkabeln ansluts till LCD-skärmen och till ett vägguttag.

B



3 *RS232C OUT/IN (RS232C Serieport)*

MDC(Multiple Display Control) programport

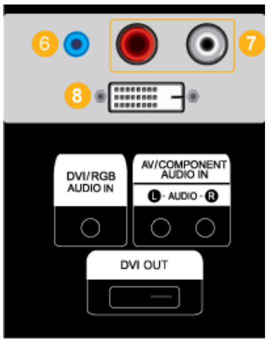
4 *RGB/COMPONENT IN (PC/COMPONENT ljudanslutningsterminal (ingång))*

- Använd en D-Sub-kabel (15-stifts D-Sub) - PC-läge (analog PC)
- Anslut porten RGB/COMPONENT IN på skärmen till COMPONENT-porten på den externa enheten med D-SUB till COMPONENT-kabeln.
- Anslut porten RGB/COMPONENT IN på skärmen till BNC-porten på datorn med D-SUB till BNC-kabeln.

5 *DVI IN (PC Video anslutningsterminal)*

Använd en DVI-kabel (DVI-D till DVI-D) - DVI-läge (digital PC)

C



6 *DVI/RGB/HDMI AUDIO IN (PC/DVI/ HDMI(PC) Audio-anslutningsterminal (ingång))*

7 *AV/COMPONENT AUDIO IN [L- AUDIO- R]*

Anslut DVD, videobandspelare (DVD / digital-TV-box) till porten [L- AUDIO - R]på LCD-skärmen.

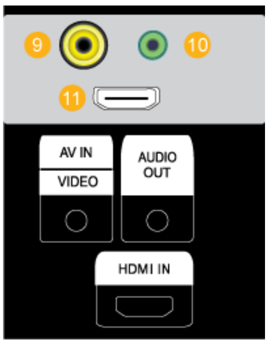
8 *DVI OUT*

- Anslut en skärm till en annan skärm via en DVI-kabel.
- Anslut porten DVI OUT på skärmen till porten HDMI IN på den andra skärmen med DVI- till HDMI-kabeln.
- DVI, HDMI och nätverkssignaler som skickas via DVI OUT-porten visas på den andra skärmen som har DVI IN-port.

Obs

Upp till 6 Full HD eller 10 HD-skärmar kan anslutas (modellberoende).

D



9 *AV IN [VIDEO]*

Anslut ingången [VIDEO] på skärmen till videoutgången på den externa enheten med en VIDEO-kabel.

10 *AUDIO OUT*

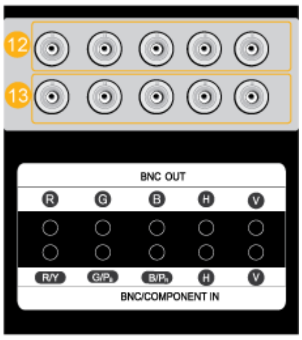
Hörlursutgång.

11 *HDMI IN*

Anslut HDMI-terminalen på baksidan av LCD-skärmen till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.

Upp till HDMI-kabel 1.0 kan hanteras.

E



12 *BNC OUT [R, G, B, H, V] (BNC-terminal (utgång))*

BNC-anslutning (analog PC): ansluter portarna R, G, B, H, V.

Antalet LCD-skärmar som kan anslutas till en loopout kan variera beroende på kablar, signalkälla etc. Med kablar utan försämring eller signalkälla kan upp till tio LCD-skärmar anslutas.(stöds eventuellt inte beroende på den anslutna kabeln).

Obs

(Gäller endast modellen UX-2)

13 *(BNC/Component ljudanslutningsterminal (ingång))*

Unde component-ingång, kontrollera specifikationerna för ingångsportarna nedan.

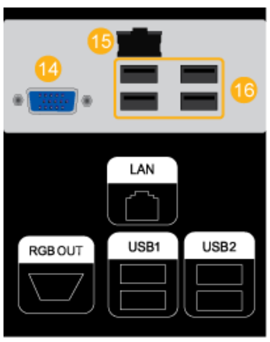
[R/Y, G/P_B, B/P_R, H, V]

- [R/Y] --> Röd ingående port
- [G/P_B] --> Grön ingående port
- [B/P_R] --> Blå ingående port

Obs

Gäller endast modellen UX-2 .

F



14 *RGB OUT*

Obs

Gäller endast modellen UXN-2 .

15 *LAN(LAN anslutningsterminal)*

Obs

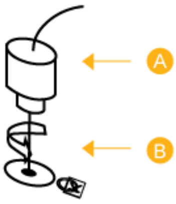
Gäller endast modellen UXN-2 .

16 *USB1,USB2 (USB anslutningsterminal)*

Kompatibel med tangentbord/mus/lagringsenhet.

G





Obs

Gäller endast modellen UXN-2 .

Kensington Lock

Kensingtonlåset är en enhet som används för att fysiskt låsa systemet när det används på en allmän plats. Låsenheten måste köpas separat. Utseende och låsmetod kan variera beroende på tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer Kensington-låset för rätt användning. Låsenheten måste köpas separat.

Obs

Placeringen av kensingtonlåset kan variera beroende på modell.

Använda Kensington-låset (stöldskydd)

1. För in låsenheten i Kensington-fåran på LCD-skärmen B och vrid den i riktningen så att den låses A.
2. Anslut låskabeln av kensingtontyp.
3. Säkra kensingtonlåset mot en skiva eller något annat tungt och fast föremål.

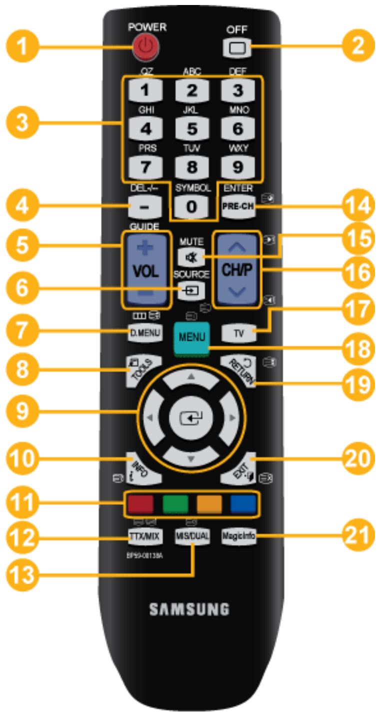
Obs

I Anslutning av kablar finns mer information om hur du ansluter kablar.

Fjärrkontroll

Obs

Fjärrkontrollens prestanda kan påverkas av en TV eller andra elektroniska enheter som används nära LCD-skärmen. Störningar av frekvensen kan orsaka tekniska fel.



1. POWER
2. OFF
3. Sifferknappar
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. knapparna Upp-Ner Vänster-Höger
10. INFO
11. FÄRGKNAPPAR
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1. POWER	Slå på skärmen.
2. OFF	Slå av skärmen.
3. Sifferknappar	Tryck här när du vill byta kanal.
4. DEL -/-- / GUIDE-knapp	Knappen "-" används för att välja digitala kanaler. Visar EPG (elektronisk programguide). - Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
5. + VOL -	Justera ljudvolymen.
6. SOURCE	Tryck på knappen SOURCE för att ändra ingångssignal. Det är endast tillåtet att ändra SOURCE för externa enheter som är anslutna till LCD-skärmen för tillfället.
7. D.MENU	Visar DTV-menyn - Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.
8. TOOLS	Används för att snabb välja funktioner som ofta används.

9. Knapparna Upp-Ned, Vänster-Höger

Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller vertikalt eller justerar valda menyvärden.

10. *i* INFO

Den aktuella bildinformationen visas i skärmens övre vänstra hörn.

11. FÄRGKNAPPAR

Tryck för att lägga till eller ta bort kanaler och för att lagra kanaler till listan över favoritkanaler i menyn “Channel List” (Kanallista).

- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

12. TTX/MIX

TV-kanalerna erbjuder skriftlig information via text-tv.

- Text-tv-knappar



- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

13. MTS/DUAL

- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

MTS-

Du kan välja läget MTS (Multichannel Television Stereo).

	Ljudtyp	MTS/S_läge	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell ändring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

DUAL-

STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll och MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO kan användas beroende på sändningstypen, genom att använda DUAL-knappen på fjärrkontrollen medan du tittar på TV.

14. ENTER/PRE-CH

Den här knappen används för att återgå till den kanal som användes innan den aktuella.

- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

15. MUTE

Pausar (tystar) det utgående ljudet tillfälligt. Visas längst ned till vänster på skärmen. Ljudet hörs igen om MUTE eller - VOL + trycks in i tyst läge.

16. ∨ CH/P ∧

Väljer TV-kanaler i läget **TV**.

- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

17. TV

Väljer TV-läget direkt.

- Den här funktionen fungerar inte på den här LCD-skärmen.

18. MENU

Öppnar skärmmenyn och stänger den eller stänger inställningsmenyn.

19. RETURN

Går tillbaka till föregående meny.

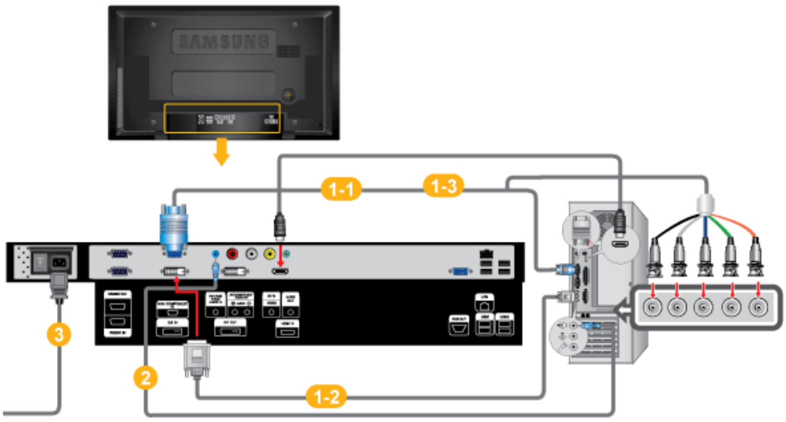
20. ➝🚪 EXIT	Stänger menyskärmen.
21. MagicInfo	MagicInfo Snabbstartsknapp.

Anslutningar

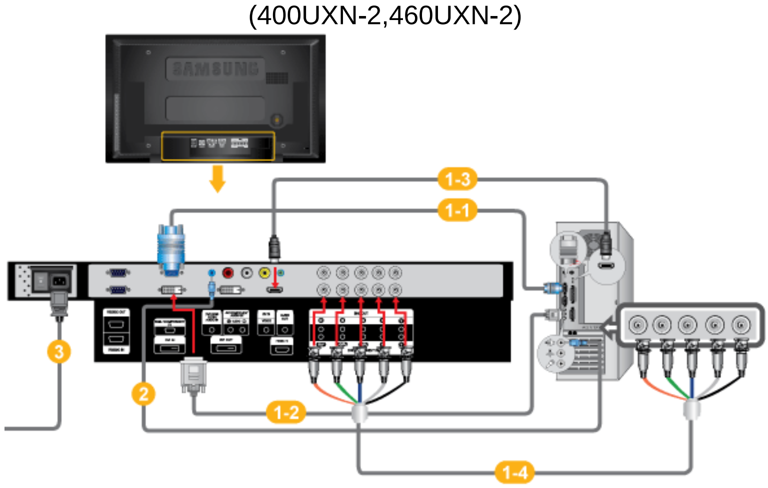
Ansluta en dator

Obs

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-ingångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.



(400UXN-2,460UXN-2)

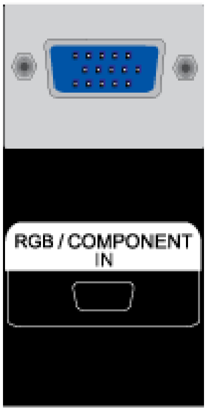


(400UX-2,460UX-2)

1. Det finns flera sätt att ansluta datorn till skärmen. Välj ett av följande alternativ.

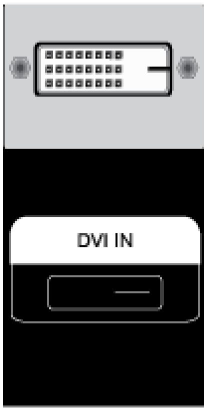
   1-1 Använda D-sub-kontakten (analog) på grafikkortet.

   - Anslut D-sub:en till 15-stiftsuttaget och porten RGB på LCD-skärmens baksida till porten för D-sub:en med 15 stift på datorn.



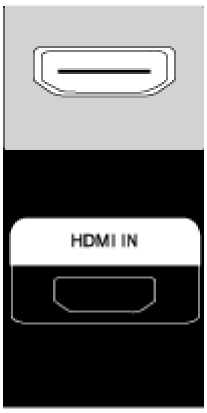
1-2 Använda den (digitala) DVI-kontakten på grafikkortet.

- Anslut DVI-kabeln till DVI-porten på baksidan av LCD-skärmen och DVI-porten på datorn.



1-3 Med HDMI-utgång (digital) på grafikkortet.

- Anslut porten HDMI IN på skärmen till HDMI-porten på datorn med HDMI-kabeln.

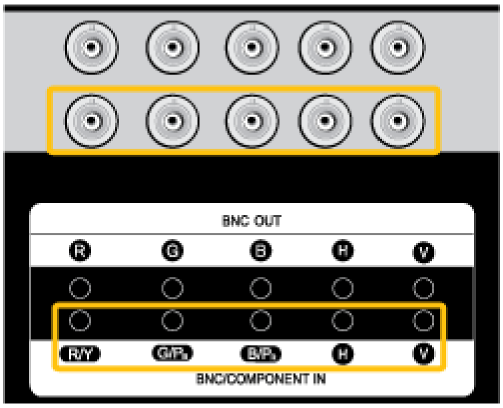


Obs

När HDMI-kabeln är inkopplad till datorn ska du se till att du väljer **HDMI** från både **Source List** och **Edit Name** innan du väljer **PC-** eller **DVI-**enheten så att datorskärmen och ljudutgången blir normal. Observera att ljudet bara är tillgängligt när det är inkopplat enligt alternativ 2 som följer.

1-4 Använd den (analoga) BNC-kontakten på grafikkortet. (Gäller endast modellen UX-2)

- Anslut porten BNC/COMPONENT IN på skärmen till BNC-porten på datorn med BNC till BNC-kabeln.



2 Anslut ljudkabeln för LCD-skärmen till ljudporten på LCD-skärmens baksida.

3 Anslut LCD-skärmens strömkabel till strömporten på LCD-skärmens baksida. Slå på strömmen.

Obs

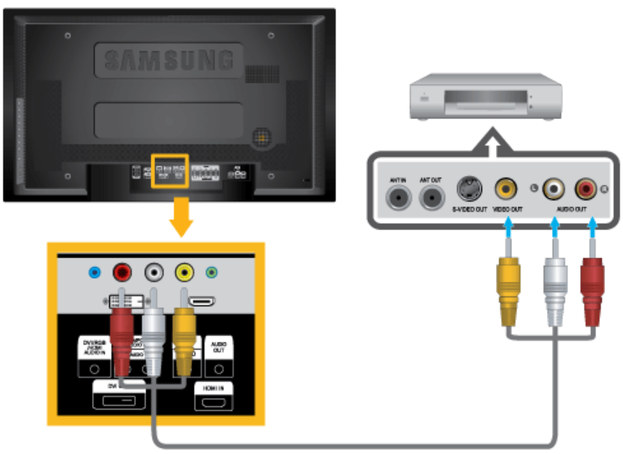
- Slå på både datorn och LCD-skärmen.
- Kontakta ett lokalt SAMSUNG Electronics Servicecenter för att köpa tilläggsartiklar.

Ansluta till andra enheter

Obs

- AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-ingångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.
- LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på LCD-skärmmodell.

Ansluta AV-enheter

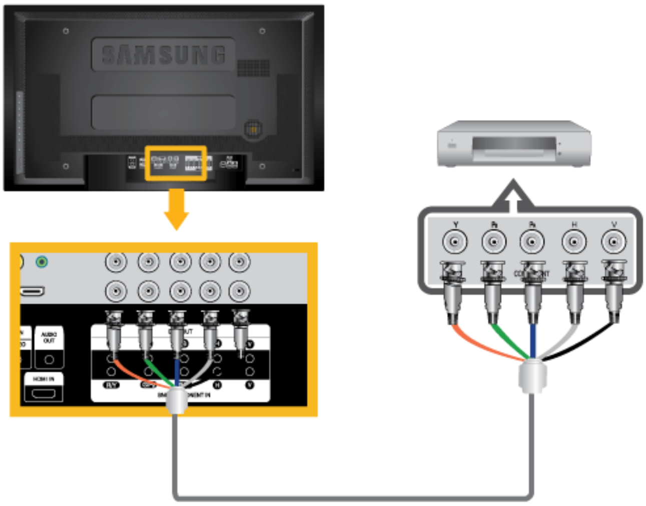


1. Anslut porten Video och [R-AUDIO-L] på DVD:n, videobandspelaren eller DTV digital TV-box till videon och [R-AUDIO-L]-porten på LCD-skärmen.

2. Starta sedan DVD-spelaren, videobandspelaren eller videokameran med en DVD-skiva eller ett band i apparaten.

3. Välj **AV** med SOURCE .

Ansluta BNC till BNC-kabel



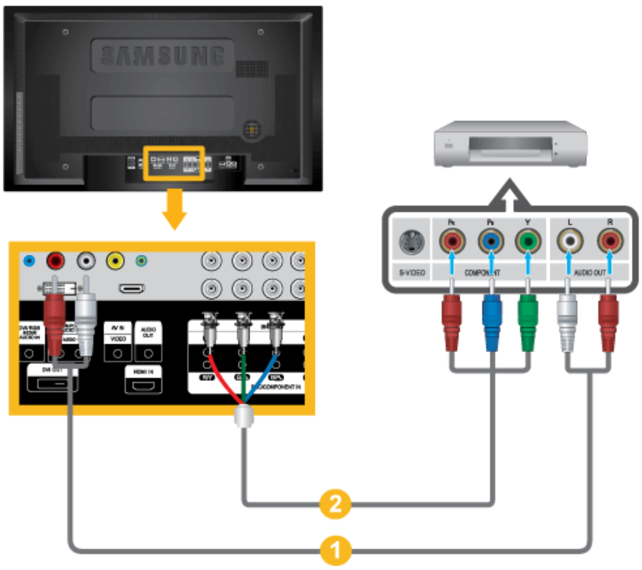
1. Anslut portarna BNC/COMPONENT IN -[R/Y, G/P_B, B/P_R] på skärmen till BNC-porten på den externa enheten med BNC till BNC-kabel.

2. Välj **BNC** när du ansluter en videokamera, med knappen Source på LCD-skärmens framsida eller på fjärrkontrollen.

Obs

Gäller endast modellen UX-2 .

Ansluta en DVD-spelare - Gäller endast modellen UX-2.



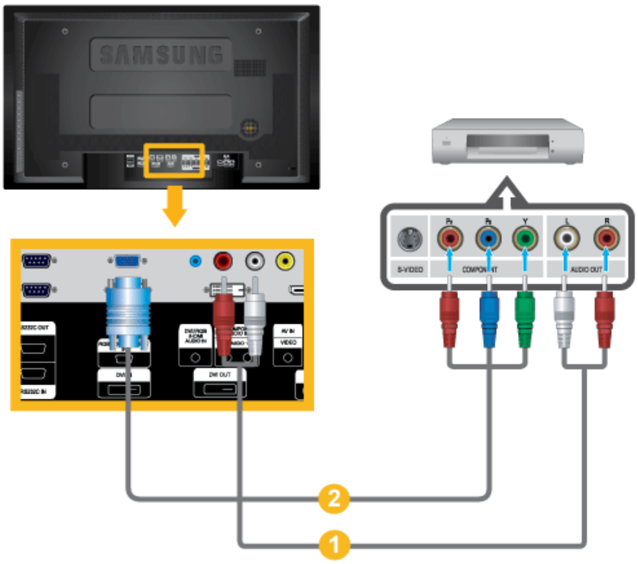
1. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] på LCD-skärmen och AUDIO OUT-uttagen på DVD-spelaren.

2. Anslut en komponentkabel mellan porten BNC/COMPONENT IN- [R/Y, G/P_B, B/P_R] på LCD-skärmen och uttagen P_R, Y, P_B på DVD-spelaren.

Obs

- Välj **Component** för anslutning till en DVD-spelare med knappen SOURCE på LCD-skärmens framsida eller på fjärrkontrollen.
- Starta sedan DVD-spelaren med en DVD isatt.
- Komponentkabel som tillval.
- Mer information om Component video finns i manualen till DVD-spelaren.

Ansluta med en komponentkabel



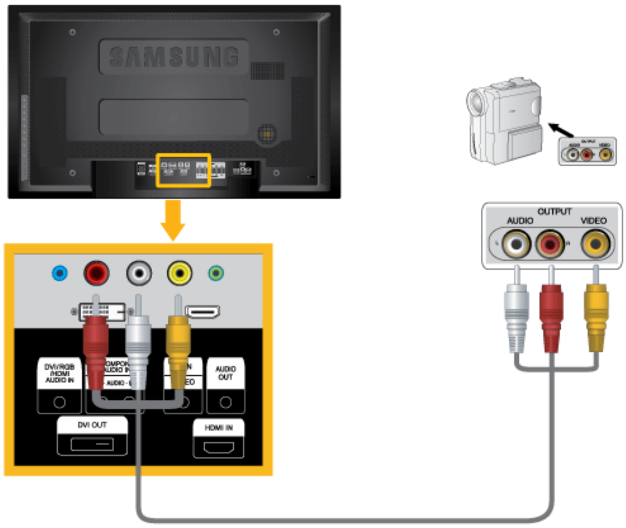
1. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] på LCD-skärmen och AUDIO OUT-uttagen på DVD-spelaren eller den externa enheten.

2. Anslut Component/D-sub-kabeln till portarna RGB/COMPONENT IN på skärmen.

Obs

- Välj komponent med SOURCE-knappen på LCD-skärmens front eller på fjärrkontrollen.
- Starta sedan DVD-spelaren med en DVD isatt.
- Komponentkabel som tillval.
- Mer information om Component video finns i manualen till DVD-spelaren eller den externa enheten.

Ansluta till en videokamera



1. Lokalisera AV-utgången på videokameran. Den finns vanligtvis på sidan eller på baksidan av videokameran. Anslut uppsättningen av ljudkablar mellan uttagen AUDIO OUTPUT på videokamera och AV/COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] på LCD-skärmen.

2. Anslut videokabeln mellan uttaget VIDEO OUTPUT på videokameran och AV IN [VIDEO] på LCD-skärmen.

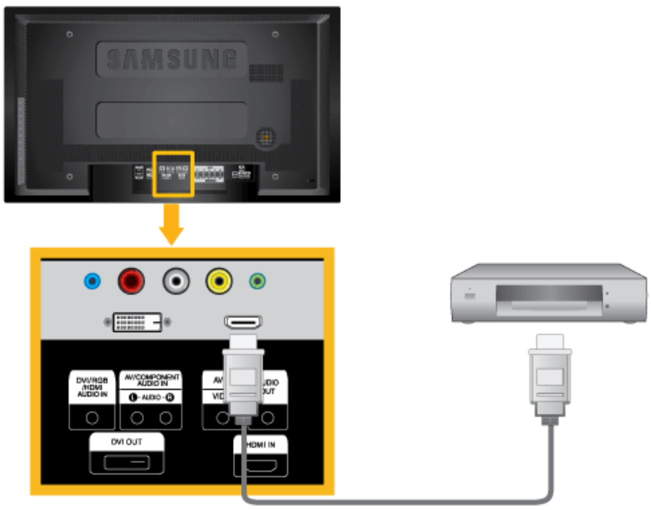
3. Välj **AV** när du ansluter en videokamera, med knappen Source på LCD-skärmens framsida eller på fjärrkontrollen.

4. Starta sedan videokameran med en kassett isatt.

Obs

Audio/video-kablarna som visas här medföljer vanligtvis en videokamera. (Om de inte medföljer kan du besöka närmaste elaffär.) Om videokameran har stereo måste du ansluta två kablar.

Anslutning med en HDMI-kabel

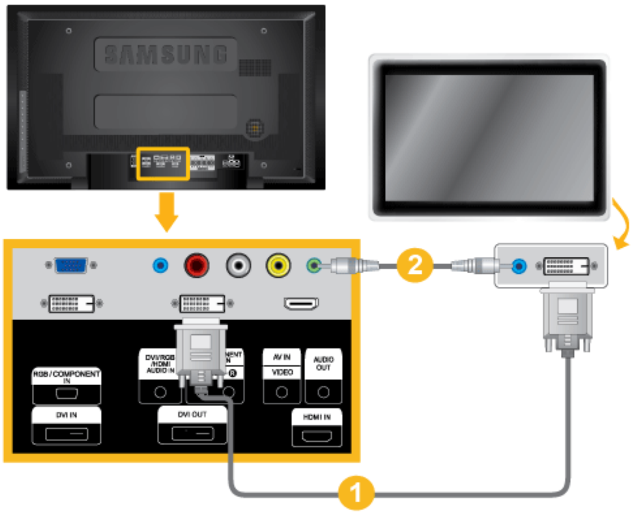


1. Anslut ingångsenheter, som en Blu-Ray-/DVD-spelare, till terminalen HDMI IN på LCD-skärmen med en HDMI-kabel.

Obs

I läget **HDMI** stöds endast PCM-formatsljud.

Anslutning med en DVI-kabel



1. Anslut mellan porten DVI OUT på LCD-skärmen och ingångsporten på en annan skärm med en DVI-kabel.

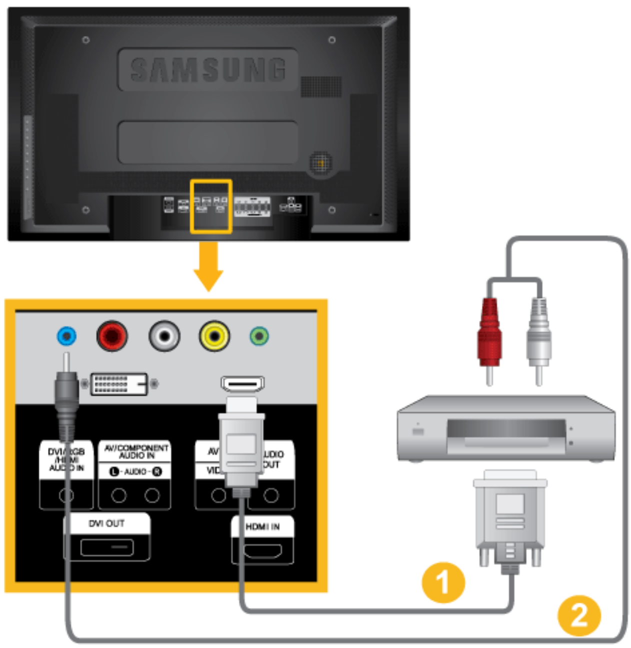
2. Anslut mellan porten AUDIO OUT på LCD-skärmen och ljudingångsporten på en annan skärm med en stereokabel.

3. Välj DVI med SOURCE-knappen på LCD-skärmens front eller på fjärrkontrollen.

Obs

DVI OUT stöder inte HDCP.

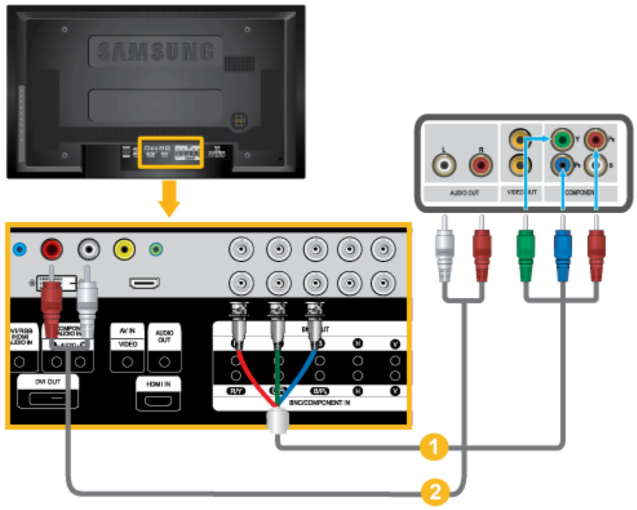
Anslutning med en DVI till HDMI-kabel



1. Anslut den digitala enhetens DVI-utgång till HDMI IN-terminalen på LCD-skärmen med en DVI till HDMI-kabel.

2. Anslut de röda och vita kontakterna på en RCA till stereo-kabel (för PC) till ljudutgångsterminalerna med motsvarande färg på den digitala utgångsenheten och anslut motsatta kontakter till DVI / RGB /HDMI AUDIO IN-terminalen på LCD-skärmen.

Ansluta en DVD/digital-tv-box (kabel/satellit) - Gäller endast UX-2 -modellen.



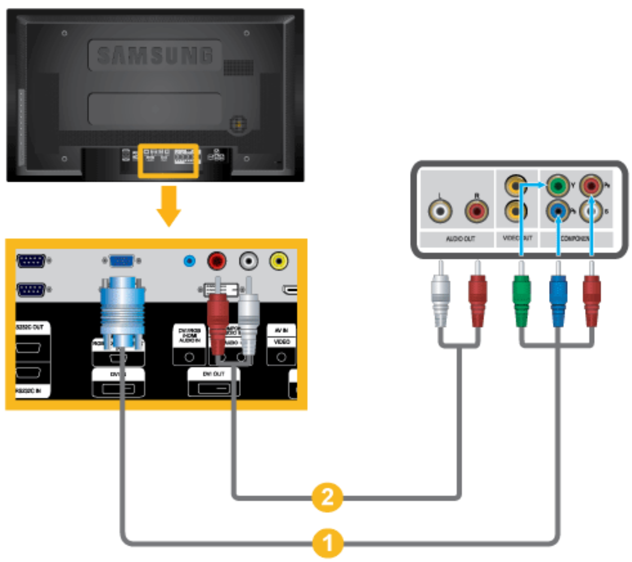
1. Anslut en komponentkabel mellan porten BNC/COMPONENT IN- [R/Y, G/P_B, B/P_R] på LCD-skärmen och uttagen P_R, Y, P_B på digital-tv-boxen.

2. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] på LCD-skärmen och uttaget AUDIO OUT på digital-tv-boxen.

Obs

- Välj **Component** för anslutning till en digital-tv-box med knappen SOURCE på LCD-skärmens framsida eller på fjärrkontrollen.
- Mer information om Component video finns i manualen till digital-tv-boxen.

Ansluta en DVD/digital-tv-box (kabel/satellit)



1. Anslut portarna RGB/COMPONENT IN på skärmen till portarna P_R, Y, P_B på digital-tv-boxen med Component/D-sub-kabeln.

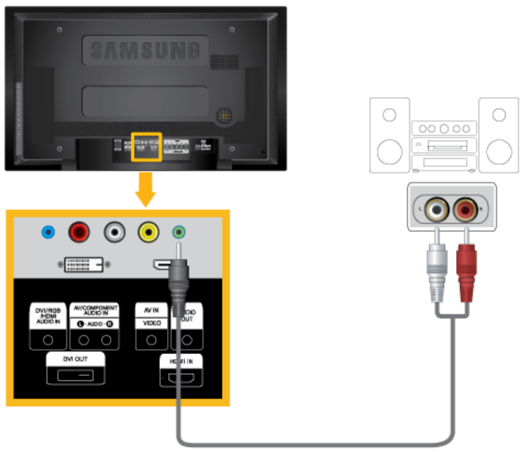
2. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan AV COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] på LCD-skärmen och uttaget AUDIO OUT på digital-tv-boxen.

Obs

- Välj komponent med SOURCE-knappen på LCD-skärmens front eller på fjärrkontrollen.

- Mer information om Component video finns i manualen till digital-tv-boxen.

Ansluta till ett ljudsystem



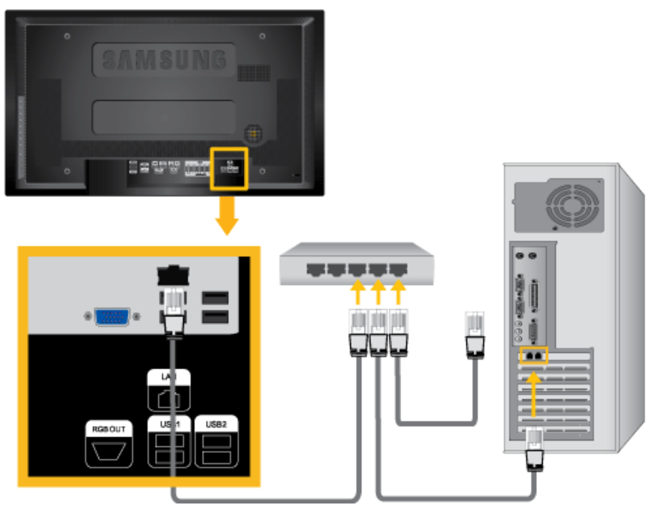
1. Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUX L, R på ljudsystemet och AUDIO OUT på LCD-skärmen.

Ansluta en LAN-kabel

Obs

- AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till LCD-skärmen. För detaljerad information om anslutning av AV-ingångsenheter, se innehåll under Justera LCD-skärmen.

- LCD-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på LCD-skärm-modell.



Anslut LAN-kabeln.

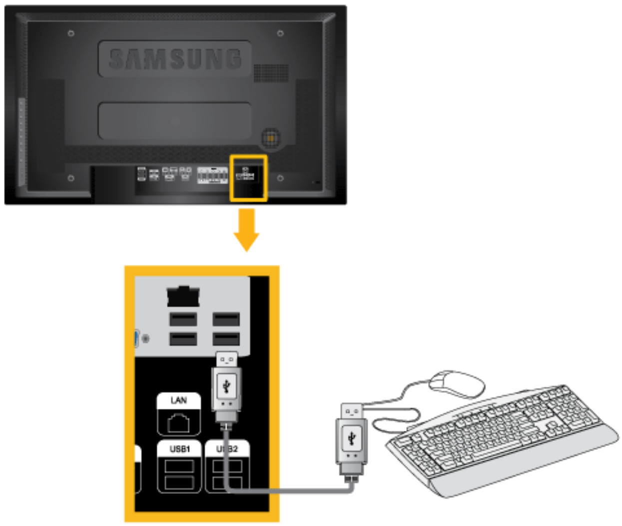
Obs

Gäller endast modellen UXN-2 .

Ansluta en USB-enhet

Obs

- Du kan ansluta USB-enheter så som mus eller tangentbord.
- Gäller endast modellen UXN-2 .



Använda mjukvaran

Skärmens drivrutin

Obs

När operativsystemet frågar efter drivrutinen till skärmen sätter du i CD-ROM-skivan med drivrutinen som medföljer den här bildskärmen. Tillvägagångssättet för att installera drivrutinen varierar beroende på vilket operativsystem som används. Följ anvisningarna för det operativsystem som du använder.

Förbered en tom skiva och ladda ner filen för programdrivrutinen på Internet-webbsidan nedan.
Internet-webbsida :

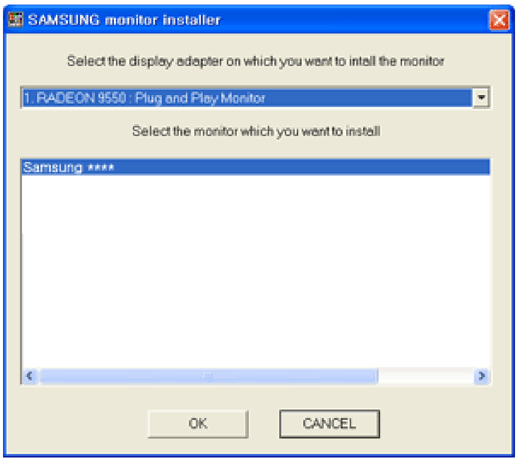
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Automatiskt)

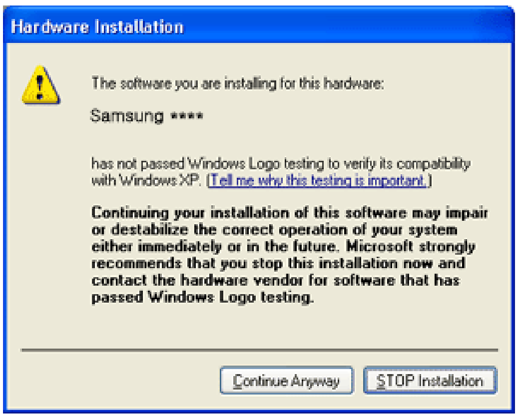
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på "Windows".

3. Välj skärmmodell i modellistan och klicka sedan på knappen "OK".



4. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på knappen "OK" (OK) (operativsystemet Microsoft® Windows® XP/2000).



Obs

Drivrutinen för den här skärmen är certifierad av Microsoft och installationen skadar inte systemet.

Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

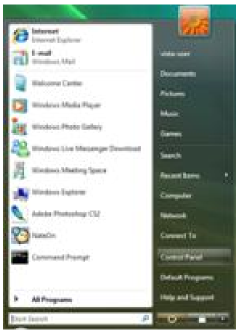
http ://www.samsung.com

Installera skärmens drivrutin (Manuellt)

Operativsystemet Microsoft® Windows Vista™

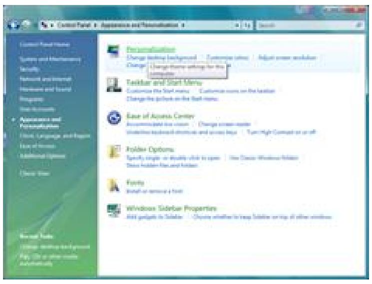
1. Sätt i CD-skivan i CD-ROM-enheten.

2. Klicka på (Start) och Kontrollpanelen. Dubbelklicka sedan på "Appearance and Personalization" (Utseende och anpassning).





3. Klicka på "Personalization" (Anpassning) och sedan på "Display Settings" (Bildskärmsinställningar).



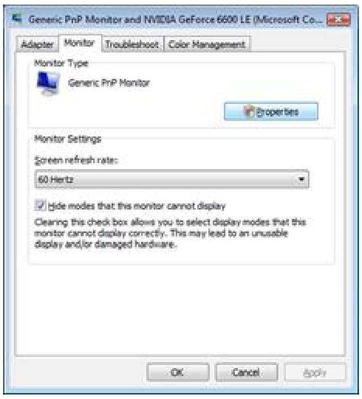


4. Klicka på "Advanced Settings..." (Avancerade inställningar…).



5. Klicka på "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm). Om knappen "Properties" (Egenskaper) avaktiveras, innebär det att konfigurationen för din skärm är klar. Skärmen kan användas som den är.

   Om meddelande "Windows needs..." (Windows måste…) visas, såsom syns i bilden nedan, klickar du på "Continue" (Fortsätt).



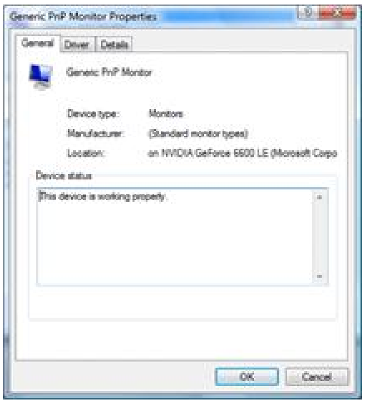


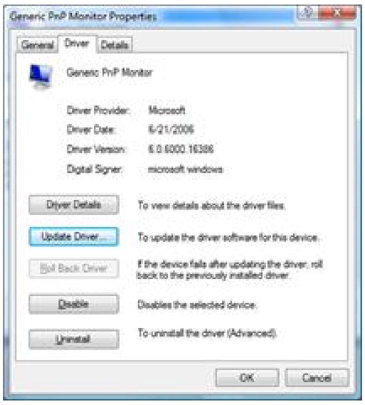
Obs

Den här monitor driver är certifierad av MS och installationen förstör inte systemet.

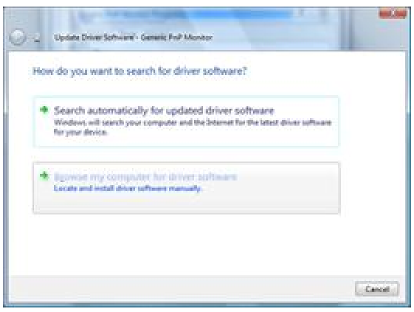
Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

6. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin...) på fliken "Driver" (Drivrutin)".



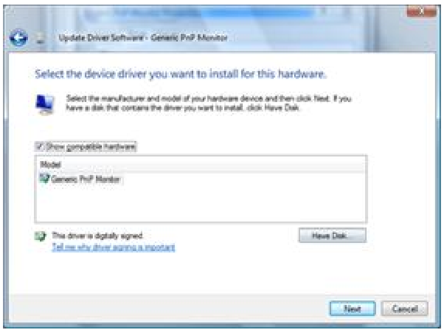


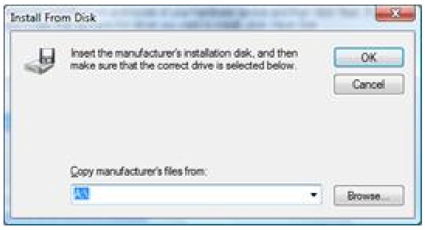
7. Markera kryssrutan "Browse my computer for driver software" (Välj drivrutinsprogramvara som redan finns på datorn) och klicka på "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Låt mig välja från en lista över drivrutiner som finns på datorn).



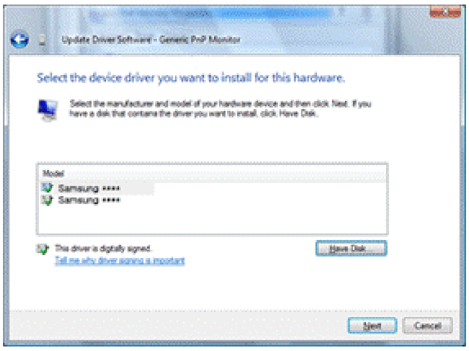


8. Klicka på "Have Disk..." (Diskett finns…) och välj mapp (exempelvis D:\Drivrutiner) där drivrutinsinstallationsfilen finns och klicka sedan på "OK" (OK).

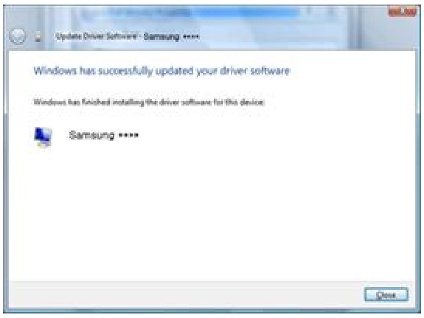


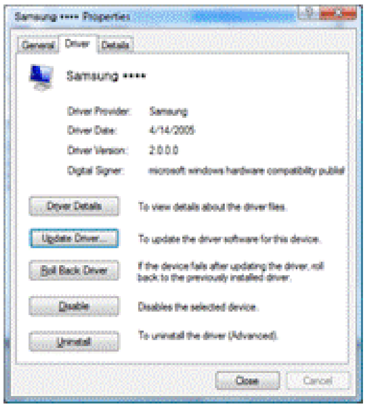


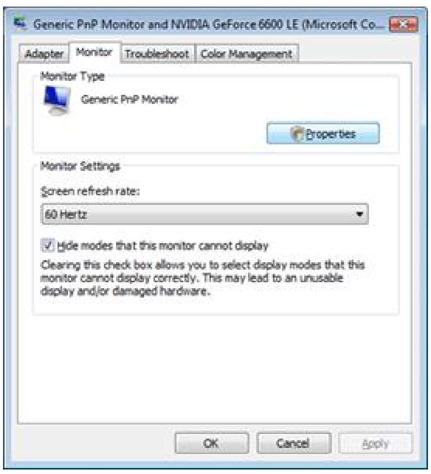
9. Välj den modell som överensstämmer med din skärm från listan över skärmmodeller på skärmen och klicka sedan på "Next" (Nästa).

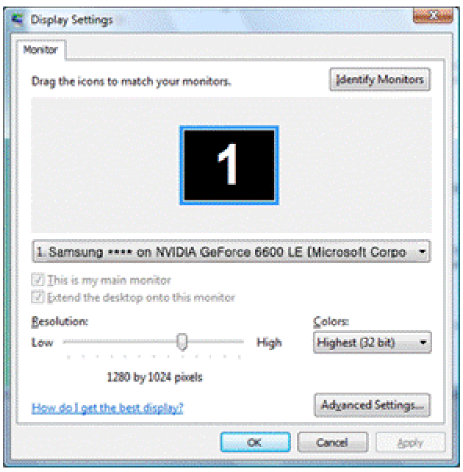


10. Klicka på "Close" (Stäng) → "Close" (Stäng)→ "OK" (OK) → "OK" (OK) på fönstren som visas efter varandra.







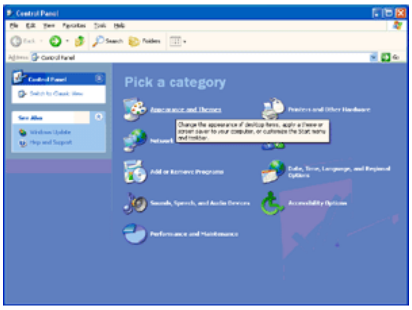


Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

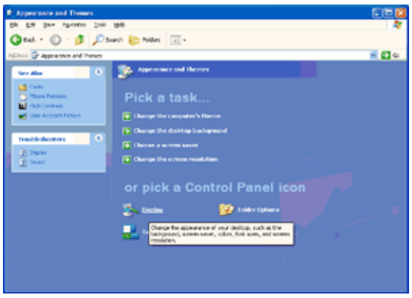
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.

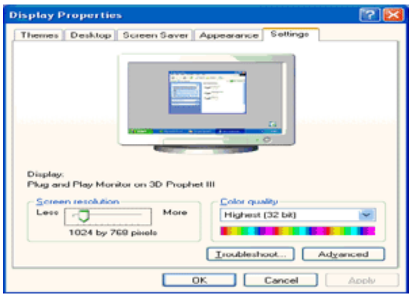
2. Klicka på "Start" (Start)→ "Control Panel" (Kontrollpanelen), och klicka sedan på symbolen "Appearance and Themes" (Utseende och teman).



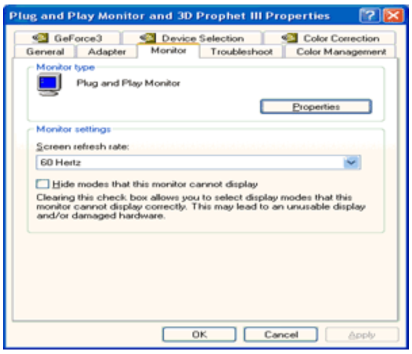


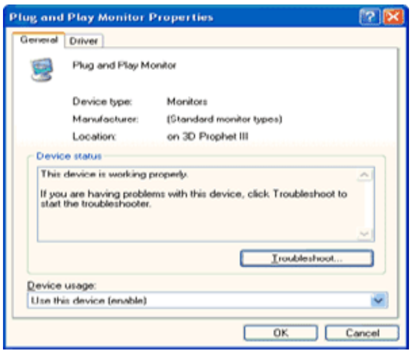
3. Klicka på symbolen "Display" (Visning) och öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka sedan på "Advanced..." (Avancerat).



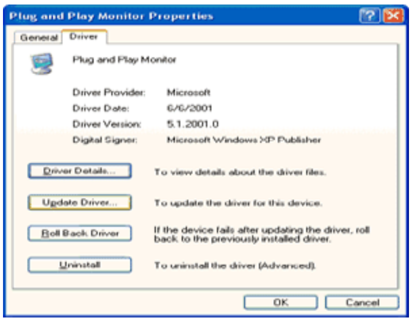


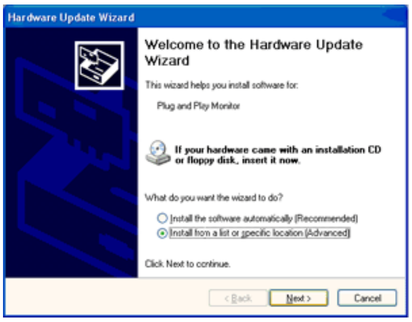
4. Klicka på knappen "Properties" (Egenskaper) på fliken "Monitor" (Skärm) och öppna fliken "Driver" (Drivrutin).



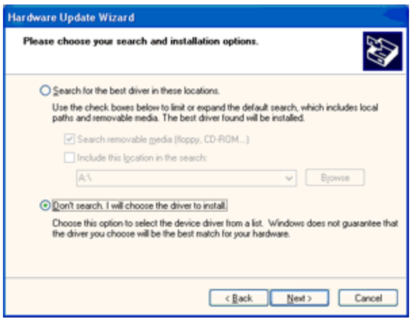


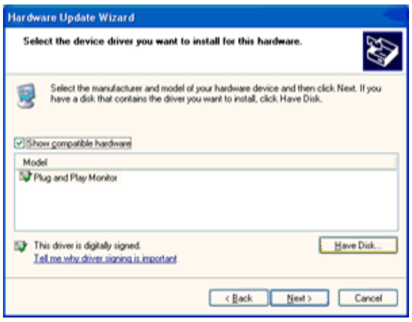
5. Klicka på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin) och välj "Install from a list or..." (Installera från en lista eller...) och klicka sedan på knappen "Next" (Nästa).



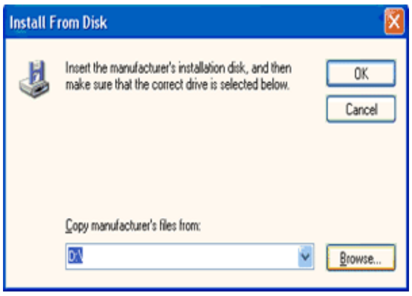


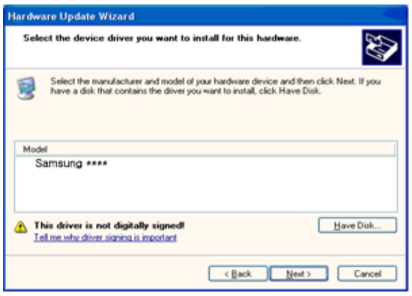
6. Markera "Don't search, I will..." (Sök inte, jag...), och klicka sedan på "Next" (Nästa) och "Have disk" (Diskett finns).



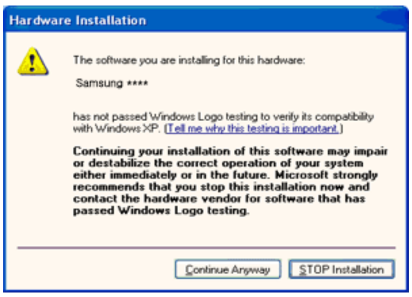


7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) och sedan A:(D:\Driver) och välj skärmmodell i listan över modeller och klicka på knappen "Next" (Nästa).





8. Om du ser följande meddelandefönster klickar du på "Continue Anyway" (Fortsätt ändå). Klicka sedan på "OK"".



Obs

Den här monitor driver är certifierad av MS och installationen förstör inte systemet.

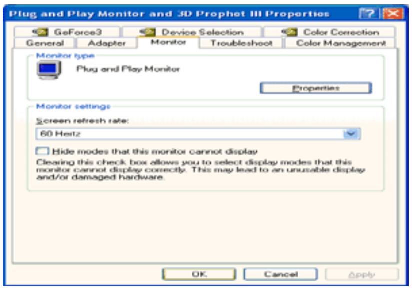
Den certifierade drivrutinen finns på hemsidan för Samsung-skärmar.

http://www.samsung.com/

9. Klicka på knappen "Close" (Stäng), och sedan på "OK" flera gånger.







10. Installationen av skärmens drivrutin är slutförd.

Operativsystemet Microsoft® Windows® XP

När du ser "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur) på skärmen följer du de här stegen.

1. Klicka på knappen "OK" i fönstret "Insert disk" (Sätt in skiva).

2. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra) i fönstret "File Needed" (Fil krävs).

3. Välj A:(D:\Driver), och klicka sedan på "Open" (Öppna) och sedan på "OK".

Så här installerar du

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).

2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).

3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).

4. Välj "Monitor" (Skärm).

   Situation 1 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är inaktiv innebär det att skärmen är korrekt konfigurerad. Avbryt installationen

   Situation 2 : Om knappen "Properties" (Egenskaper) är aktiv klickar du på "Properties" (Egenskaper) och följer stegen nedan.

5. Klicka på "Driver" (Drivrutin) och sedan på "Update Driver..." (Uppdatera drivrutin), och sedan på knappen "Next" (Nästa).

6. Välj "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Visa en lista över kända drivrutiner för enheten så att jag kan välja en specifik drivrutin), och klicka sedan på "Next" (Nästa) och sedan på "Have disk" (Diskett finns).

7. Klicka på knappen "Browse" (Bläddra), och välj A:(D:\Driver).

8. Klicka på "Open" (Öppna) och klicka sedan på "OK".

9. Välj skärmmodell och klicka på knappen "Next" (Nästa). och sedan på "Next" (Nästa).

10. Klicka på "Finish" (Slutför), och sedan på "Close" (Stäng).

    Om fönstret "Digital Signature Not Found" (Kunde inte hitta digital signatur), visas klickar du på "Yes" (Ja). Klicka på "Finish" (Slutför) och sedan på "Close" (Stäng).

Operativsystemet Microsoft® Windows® Millennium

1. Klicka på "Start", "Setting" (Inställning), "Control Panel" (Kontrollpanelen).

2. Dubbelklicka på symbolen "Display" (Visning).

3. Öppna fliken "Settings" (Inställningar) och klicka på "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper).

4. Välj fliken "Monitor" (Skärm).

5. Klicka på knappen "Change" (Ändra) i området för "Monitor Type" (Skärmtyp).

6. Välj "Specify the location of the driver" (Välj plats för drivrutinen).

7. Välj "Display a list of all the driver in a specific location..." (Visa en lista över alla drivrutiner på en specifik plats), och klicka sedan på "Next" (Nästa).

8. Klicka på "Have Disk" (Diskett finns).

9. Skriv in A:\(D:\driver), och klicka sedan på knappen "OK".

10. Välj "Show all devices" (Visa alla enheter) och välj den skärm som överensstämmer med den du har anslutit till datorn och klicka sedan på "OK".

11. Fortsätt genom att välja knappen "Close" (Stäng) och sedan "OK" tills du har stängt dialogrutan Display Properties (Visningsegenskaper).

Operativsystemet Microsoft® Windows® NT

1. Klicka på "Start", "Settings" (Inställningar), "Control Panel" (Kontrollpanelen) och dubbelklicka sedan på symbolen "Display" (Visning).

2. I fönstret för registreringsinformation för visning klickar du på fliken Inställningar och sedan på "All Display Modes" (Alla visningslägen).

3. Välj ett läge som du vill använda (upplösning, antal färger och Vertikal frekvens) och klicka sedan på "OK".

4. Klicka på "Apply" (Verkställ) om du ser att skärmen fungerar som vanligt efter att du klickat på "Test". Om skärmen inte är normal ändrar du till ett annat läge (lägre inställning för upplösning, färger eller frekvens).

Obs

Om inget läge visas vid Alla visningslägen väljer du upplösning och vertikal frekvens genom att läsa i Förinställda tidslägen i användarhandboken.

Operativsystemet Linux

För X-Window ska du skapa filen X86Config, som är en typ av systeminställningsfil.

1. Tryck på "Enter" (Retur) i första och andra fönstret efter att du kört filen X86Config.
2. Det tredje fönstret används för inställning av musen.
3. Ställ in en mus för datorn.
4. På nästa skärm väljer du tangentbord.
5. Ställ in ett tangentbord för datorn.
6. Nästa fönstret används för inställning av skärmen.
7. Först ställer du in horisontell frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
8. Ställ in vertikal frekvens för skärmen. (Du kan ange frekvensen direkt.)
9. Ange modellnamn för skärmen. Den här informationen påverkar inte körningen av X-Window.
10. Du har nu ställt in skärmen. Kör X-Window efter att du ställt in annan hårdvara.

MDC (Multi-Display Channel)

Installation

1. Sätt in installations-CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på installationsfilen för MDC.

   Obs

   Om popupfönstret för installation av programvaran inte visas fortsätter du med installationen via exe-filen MDC som finns på CD-skivan.
3. När fönstret för InstallationShield-guiden visas klickar du på "Next" (Nästa).
4. Klicka på "I agree to the terms of the license agreement" (Jag accepterar villkoren i licensavtalet) för att godkänna dem.
5. Klicka på "Install" (Installera).
6. Fönstret "Installation Status" (Installationsstatus) visas.
7. Klicka på "Finish" (Slutför).
8. När installationen är klar visas den körbara symbolen MDCpå skrivbordet. Dubbelklicka på symbolen om du vill starta programmet.

MDC-symbolen visas kanske inte beroende på datorsystemets eller skärmens specifikationer. Om så är fallet trycker du på tangenten F5.

Installationsproblem

Installationen av MDC kan påverkas av olika faktorer, såsom grafikortet, moderkortet och nätverksmiljön.

Avinstallera

MDC kan endast tas bort med alternativet "Add or Remove Programs" (Lägg till/ta bort program) på Windows® Kontrollpanel.

Följ dessa steg för att ta bort MDC.

Välj "Setting/Control Panel" (Inställningar/Kontrollpanelen) i menyn "Start" och dubbelklicka sedan på "Add/Delete a program" (Lägg till/ta bort program).

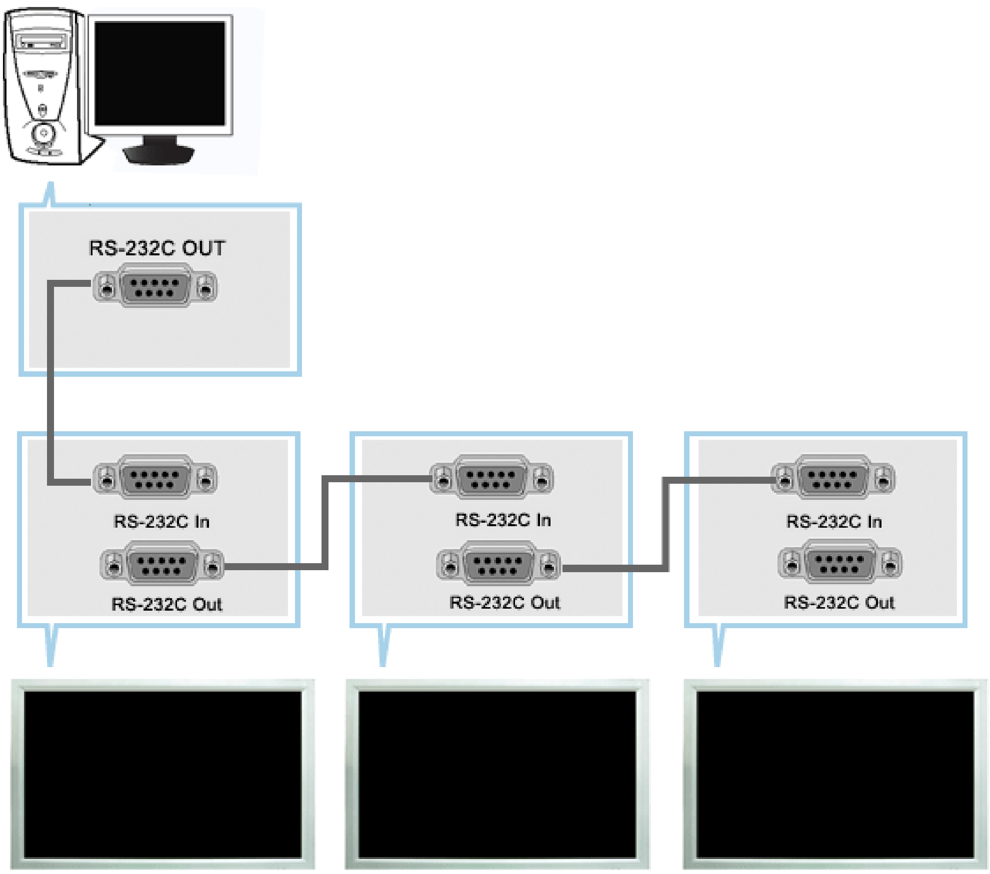
Välj MDC från listan och klicka sedan på knappen "Add/Delete" (Lägg till/ta bort).

■ Använda MDC

Multiple Display Control

MDC System

Introduktion

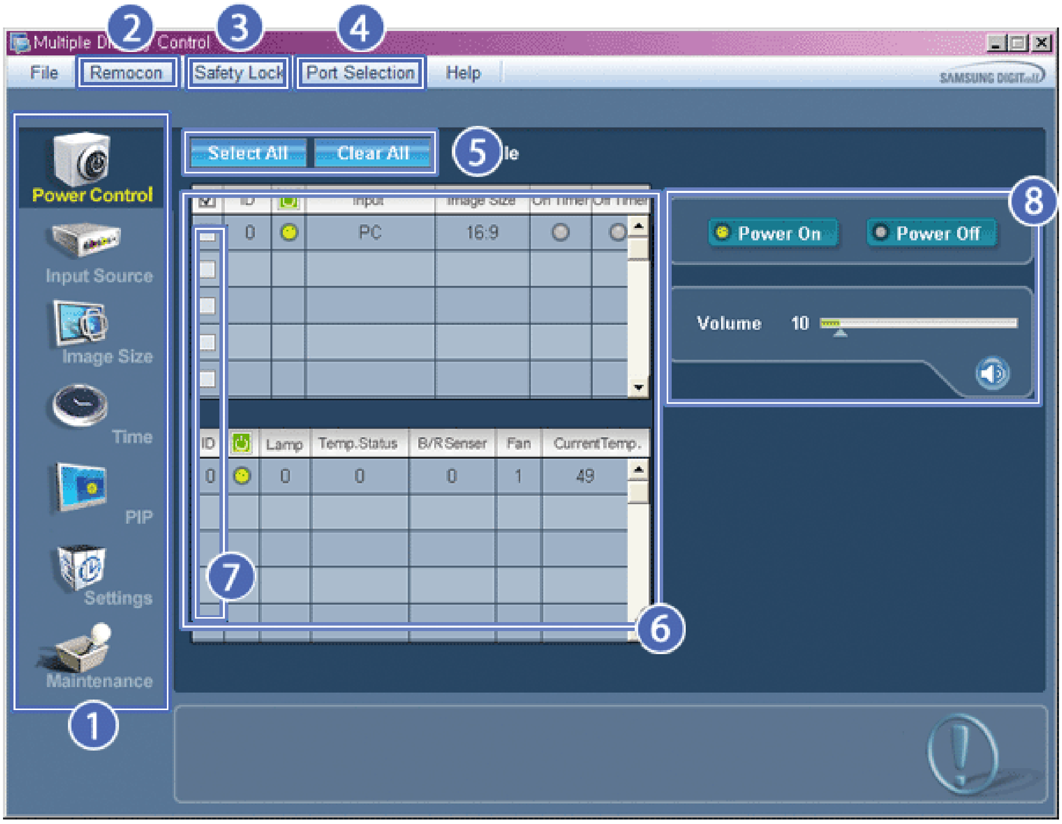


Ett MDC-program (Multiple Display Control) låter dig samtidigt använda olika bildskärmar på ett enkelt sätt med en PC. RS-232C är en standard för seriell kommunikation som används för kommunikation mellan en PC och en bildskärm. Därför ska en seriell kabel anslutas mellan datorns seriella port och bildskärmens seriella port.

Början – Huvudskärm

Klicka på Start > Program > Samsung > MDC System för att starta programmet.

Välj en uppsättning för att visa volymen för den valda uppsättningen inom skjutreglaget.



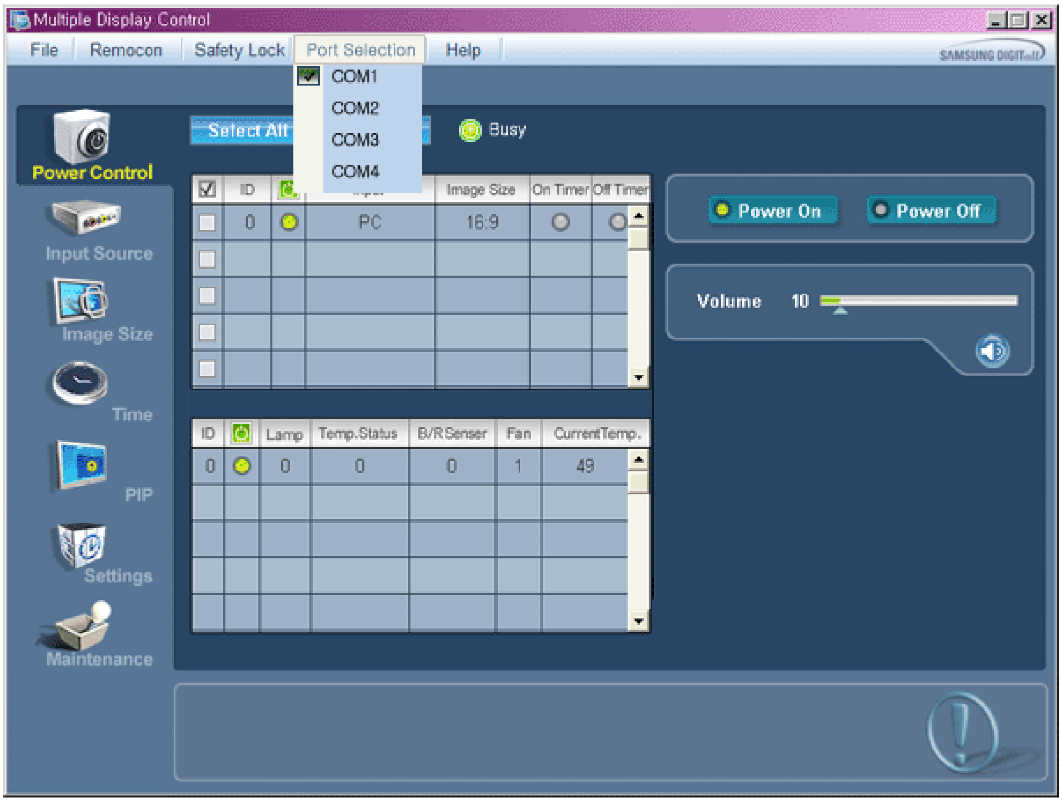
1 **Huvudikoner**
2 **Remocon**
3 **Safety Lock**
4 **Port Selection**
5 **Markeringsknapp**
6 **Inforutnät**
7 **Val av bildskärm**
8 **Kontrollverktyg**

---

1. Använd huvudikonerna för att växla mellan olika bildskärmar.
2. Låter dig aktivera eller inaktivera bildskärmsenhetens mottagarfunktion för fjärrkontrollsignaler.
3. Ställer in Safety Lock. <säkerhetslåsfunktionen>
4. Inställningen för PC:ns serieport kan ändras. Originalvärdet är COM1.
5. Klicka på Markera alla (Select All) eller Rensa (Clear) för att markera eller rensa alla bildskärmar.
6. Använd rutnätet för att visa kort information om vald bildskärm.
7. Välj en skärm från skärmväljaren.
8. Använd kontrollverktygen för att kontrollera bildskärmarna.

<Obs> Fjärrkontrollens funktion Aktivera/Inaktivera (Enable/Disable) fungerar oavsett om strömmen är av eller på, och detta gäller alla bildskärmar som är anslutna till MDC. Men oavsett status vid den tidpunkt då MDC stängs, aktiveras alla bildskärmars mottagarfunktion för fjärrkontrollens signaler när MDC stängs.

Port Selection

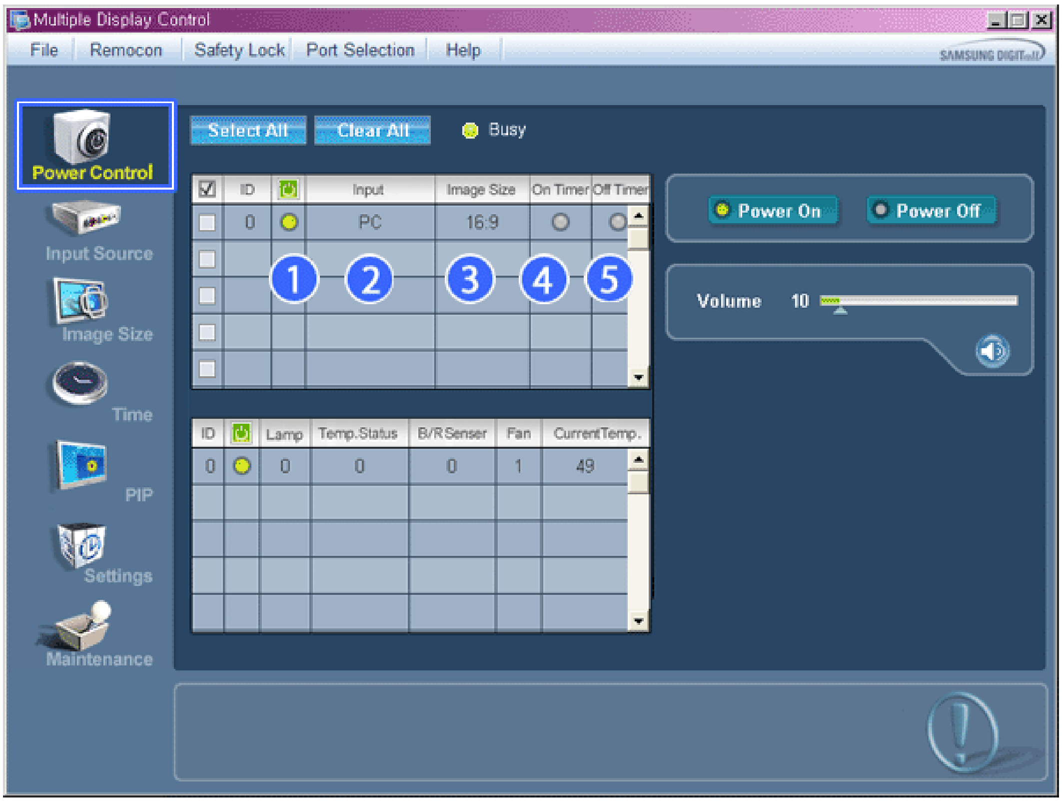


1. MDC (Multiple Display Control -flerskärmskontroll) är ursprungligen inställd på COM1.
2. Om någon annan port än COM1 används, kan COM1 till COM4 väljas på menyn för portval.
3. Om det exakta namnet på porten som är ansluten till bildskärmen med en seriell kabel inte valts, fungerar kommunikationen inte.
4. Den valda porten lagras i programmet och används också för nästa program.



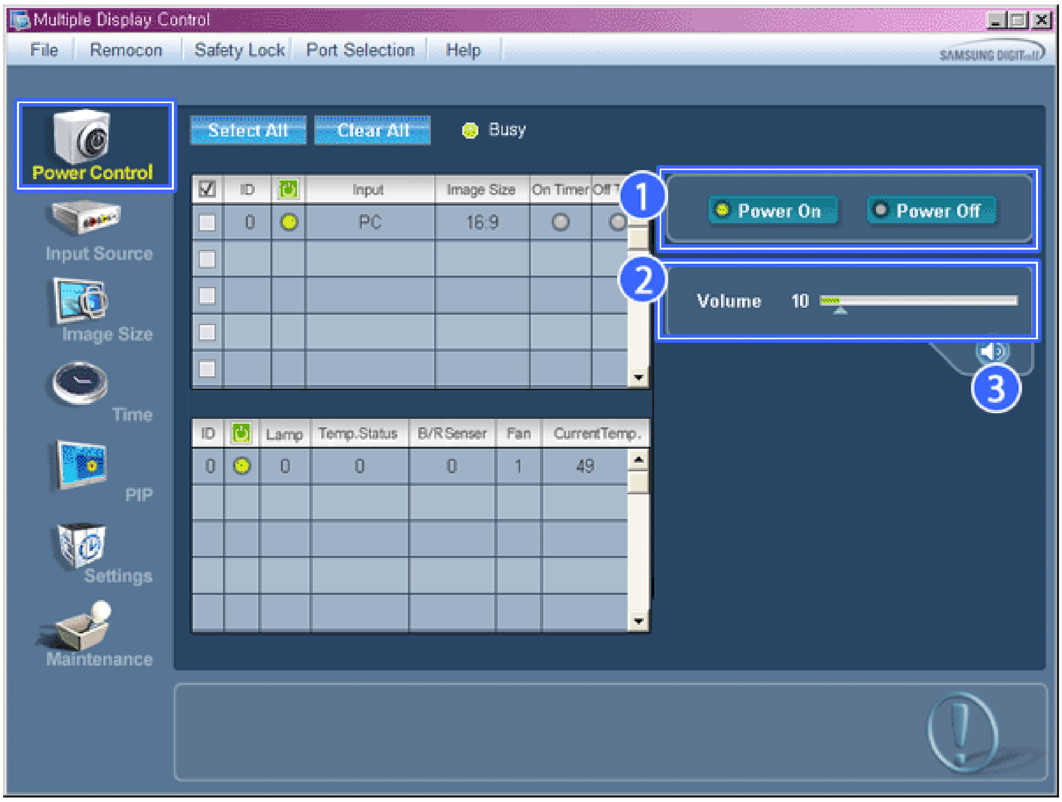
Power Control

1. Klicka på Strömkontroll (Power Control) bland huvudikonerna och skärmen för strömkontroll visas.



* Inforutnätet visar grundläggande information om strömkontroll.
  1) (Power Status(Strömstatus))
  2) Input
  3) Image Size
  4) On Timer
  5) Off Timer

2. Använd knappen Markera alla (Select All) eller markera en kryssruta för att välja en bildskärm.



* ☑ Med strömkontrollen kan du reglera vissa funktioner för den valda bildskärmen.

1) Power On/Off

 - Slår på/stänger av strömmen till vald bildskärm.

2) Volume

 - Styr volymnivån för vald bildskärm.
 Den tar emot volymvärdet för den valda bildskärmen visar det i skjutreglaget.
 (När du avbryter valet eller väljer Markera alla (Select All), återställs värdet till standardvärdet 10)

3) Mute On /Off (Ljud På/Av)

 - Slår på/stänger av ljudet till vald bildskärm.
 Om du väljer en uppsättning åt gången, och den valda uppsättningen redan är inställd på ljud av (MUTE), måste du markera MUTE.
 (Om du väljer att ångra dina val eller väljer Markera alla (Select All) återställs värdenas standardinställningar.)

*** Strömkontroll gäller för alla bildskärmar.**

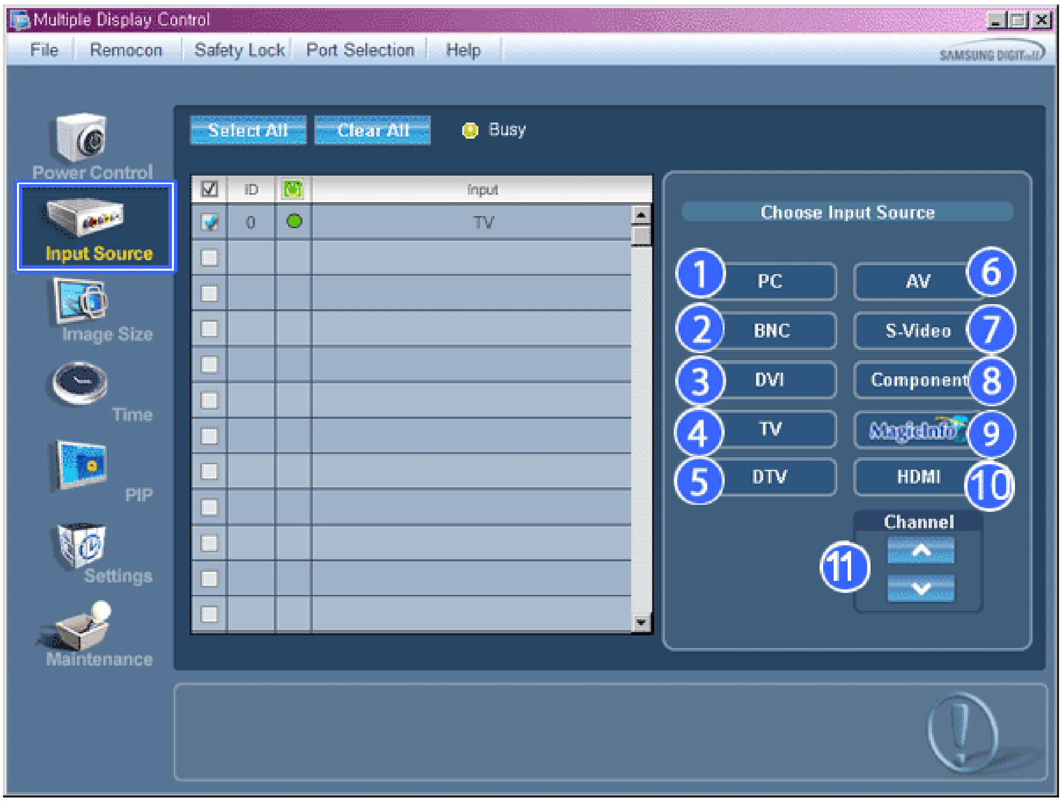
*** Funktionerna Volym och Ljud av gäller endast bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**



Input Source

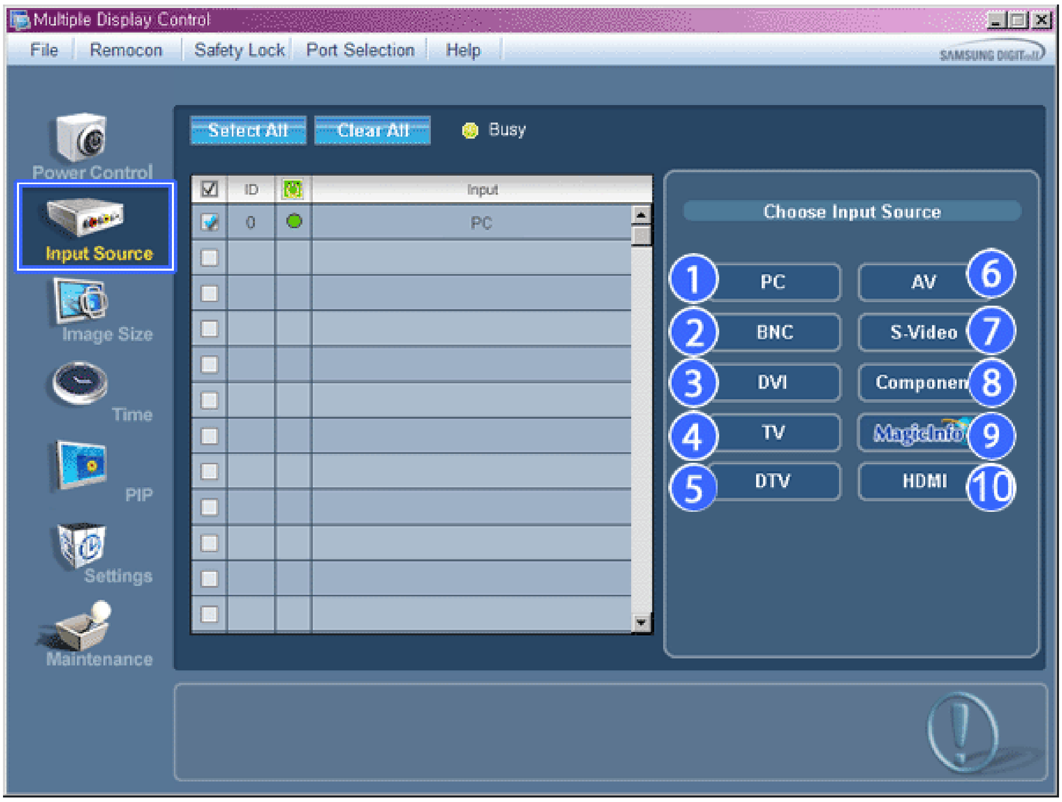
1. Klicka på Ingångskälla (Input Source) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av ingångskälla visas.
 Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.

- TV Mode



Multiple Display Control
File
Remocon
Safety Lock
Port Selection
Help
Power Control
Input Source
Image Size
Time
PIP
Settings
Maintenance
Select All
Clear All
Busy
ID
Input
0
TV
Choose Input Source
PC
BNC
DVI
TV
DTV
AV
S-Video
Component
MagicInfo
HDMI
Channel
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

• PC Mode



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av ingångskälla.

1) PC
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till PC.

2) BNC
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till BNC.

3) DVI
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DVI.

4) TV
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till TV.

5) DTV
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DTV.

6) AV
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till AV.

7) S-Video
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till S-Video.

8) Component
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till Component.

9) MagicInfo
 - Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.

10) HDMI
 - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till HDMI.

11) Channel
 - Kanalpilen visas när Input Source (Ingångskällan) är TV.

✱ **TV-källan kan väljas endast för produkter med TV och det går endast att styra kanalerna när ingångskällan är TV.**

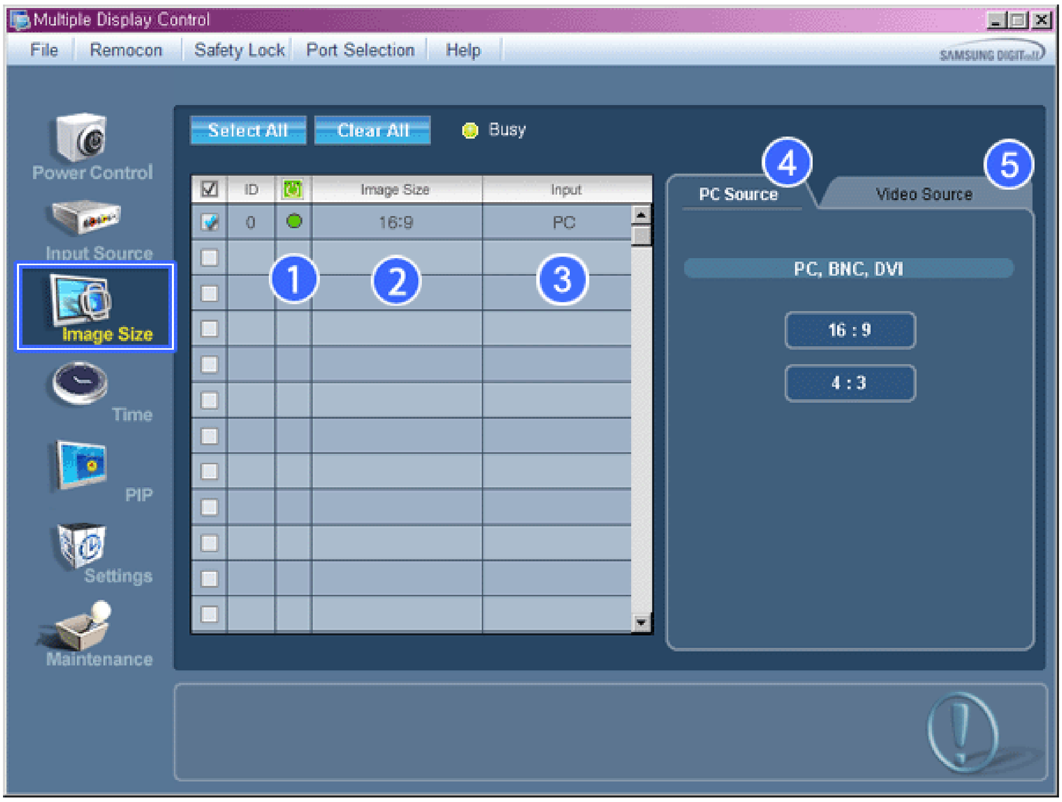
*** Kontroll av ingångskälla gäller endast bildskärmar med strömmen PÅ.**



Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



* Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) (Power Status(Strömstatus))
- Visar strömstatus för aktuell bildskärm.

2) Image Size
- Visar aktuell bildstorlek för vald skärm.

3) Input
- Inforutnätet visar bara de skärmar som har inmatningskälla PC,BNC,DVI .

4) PC Source
- När du klickar på Bildstorlek visas först flikarna PC, BNC, DVI.
- Knappen för kontroll av bildstorlek reglerar tillgänglig bildstorlek för PC,BNC,DVI.

5) Video Source
- Klicka på fliken Video Source för att kontrollera bildstorleken för respektive ingångskälla.

*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

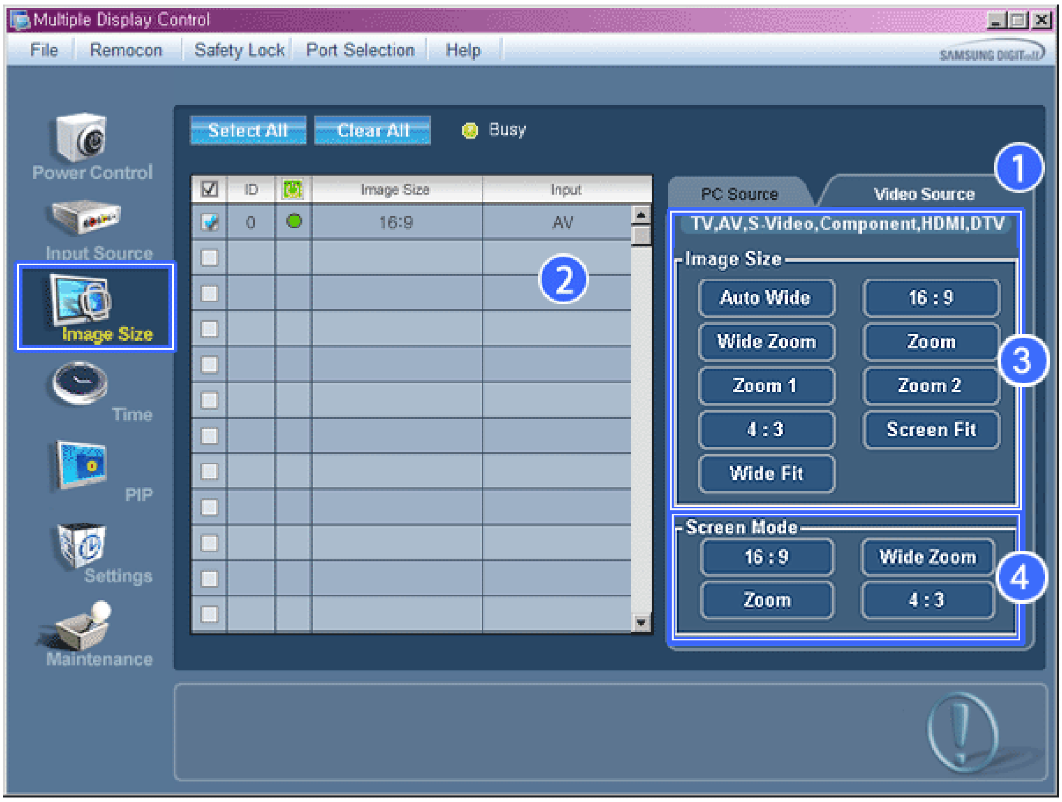
*** Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.**



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI, DTV.

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



* Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) Klicka på fliken Video Source för att justera bildstorleken för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV. Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.
2) Inforutnätet visar bara den skärm som har TV, AV, S-VIDEO, Component, HDMI, DTV som inmatningskälla.
3) Växla bildstorlek för vald skärm slumpmässigt.

   Obs: Auto Wide (Autovidvinkel), Zoom1 och Zoom2 finns inte tillgängliga när ingångssignalen för Component och DVI (HDCP) är 720p eller 1080i.
4) Skärmlägena kan bara justeras när en TV (endast PAL) är ansluten och alternativet Image Size (Bildstorlek) är inställt på Auto Wide (Auto Wide).

*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

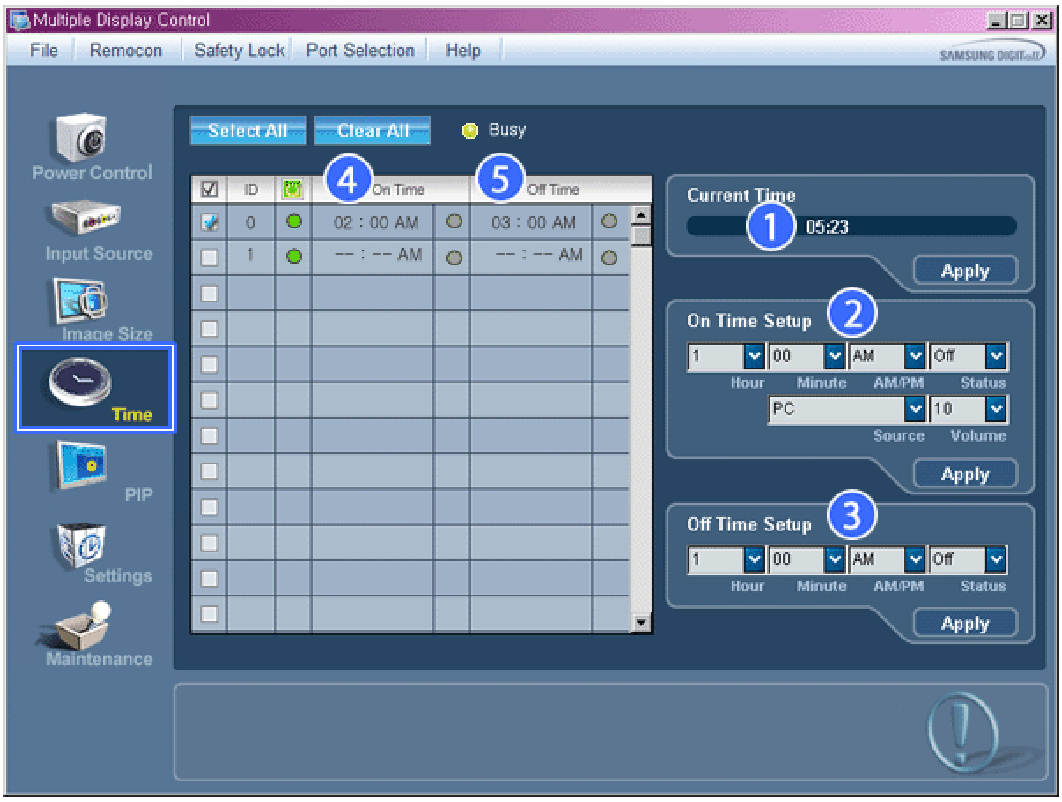
*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

*** Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.**



Time

1. Klicka på Tid (Time) bland huvudikonerna och skärmen för tidskontroll visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av tid.

1) Current Time

- Ställ in aktuell tid för vald bildskärm (PC-tid)
- För att ändra aktuell tid, ändra först PC-tid.

2) On Time Setup

- Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut), AM/PM för On Time Setup (Tidsinställning på), Status, Source (Källa), Volume (Volym) för den valda skärmen.

3) Off Time Setup

- Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut) och AM/PM, Status för Off Time Setup (Tidsinställning av) för den valda skärmen.

4) Visar inställningarna för On Time (Tid på).

5) Visar inställningarna för Off Time (Tid av).

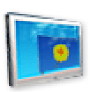
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

✱ **Kontroll av tid är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

✱ **Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast TV Source (TV-källa) för TV.**

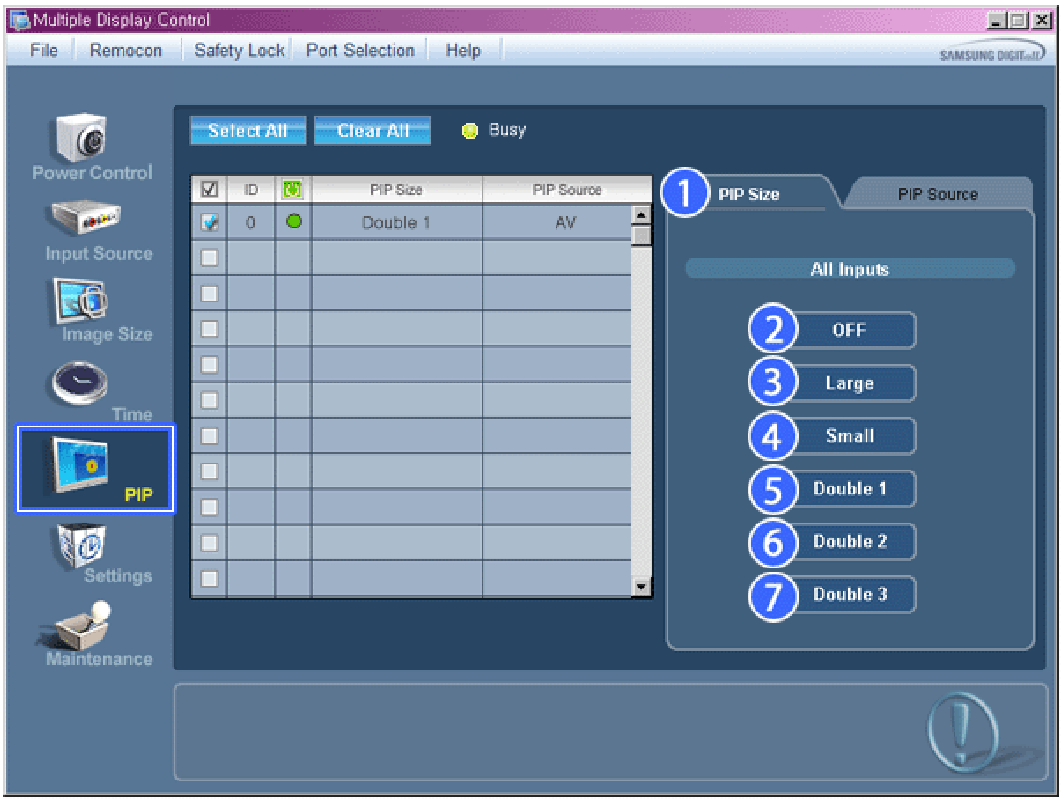
✱ **Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast MagicInfo Source (MagicInfo-källa) för MagicInfo.**



PIP

PIP Size

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.



* Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-storlek.

1) PIP Size
   - Visar aktuell PIP-storlek för den skärm som används.

2) OFF
   - Stänger av PIP för vald skärm.

3) Large
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Large.

4) Small
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Small.

5) Double 1
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 1.

6) Double 2
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 2.

7) Double 3 (Bild efter bild)
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 3.

* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

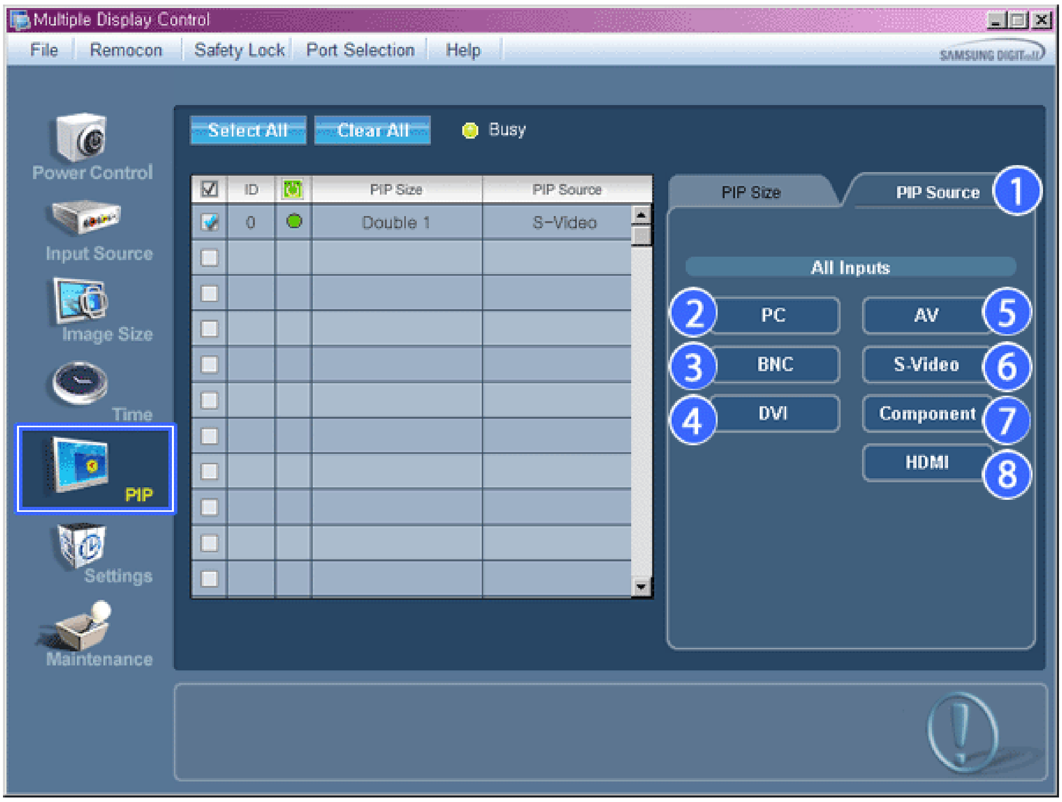
* **PIP-storleken kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.**



PIP

PIP Source

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-källa.

1) PIP Source
   - PIP-källan kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.

2) PC
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till PC.

3) BNC
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till BNC.

4) DVI
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till DVI.

5) AV
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till AV.

6) S-Video
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till S-Video.

7) Component
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till Component.

8) HDMI
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till HDMI.

Obs: Vissa BiB-källor kan eventuellt inte väljas, beroende på typ av ingångskälla för huvudskärmen.

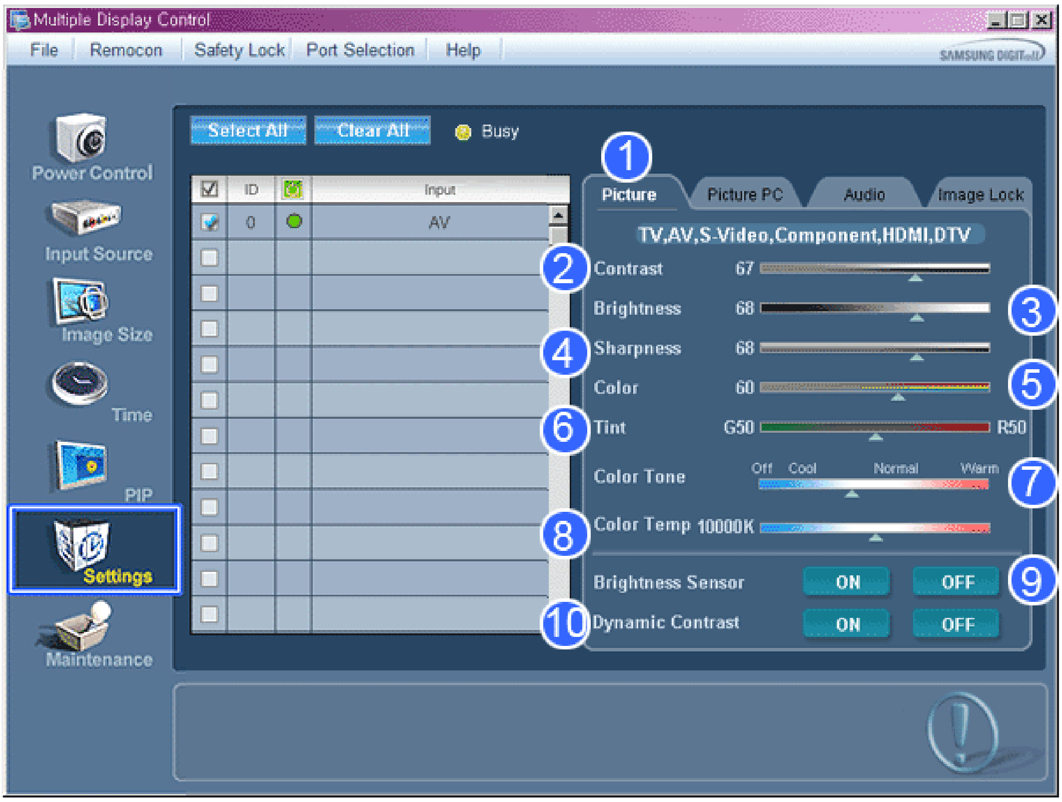
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **BiB-kontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ och BiB-funktionen PÅ.**

Settings

Picture

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



* Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture
- Endast tillgängligt för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
- Justerar kontrast för vald bildskärm.

3) Brightness
- Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.

4) Sharpness
- Justerar skärpa för vald bildskärm.

5) Color
- Justerar färg för vald bildskärm.

6) Tint
- Justerar färgton för vald bildskärm.

7) Color Tone
- Adjusts Color Tone of the selected display.

8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.

9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.

10) Dynamic Contrast
   - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

*** Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.**

*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

*** Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**



Settings

Picture PC

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



* Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När varje funktion är vald visas inställningsvärdet för den valda funktionen på skjutreglaget. När det har valts hämtar varje funktion värdet för inställningen och visar det på skjutreglaget. När "Select All" (Markera alla) är valt visas standardvärdet. När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture PC
   - Endast tillgängligt för PC, BNC, DVI.

2) Contrast

- Justerar kontrast för vald bildskärm.

3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.
4) Red
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
5) Green
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
6) Blue
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm. (Blue)
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.
9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.
10) Dynamic Contrast
   - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
* **Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.**
* **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Audio

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



* Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Audio
- Kontrollerar ljudinställningar för alla ingångskällor.

2) Bass
- Justerar bas för vald bildskärm.

3) Treble
- Justerar diskant för vald bildskärm.

4) Balance
- Justerar balans för vald bildskärm.

5) SRS TSXT
- SRS TSXT-ljud på/av.

6) Sound Select
- Du kan välja antingen huvud eller sub när PIP är PÅ.

*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

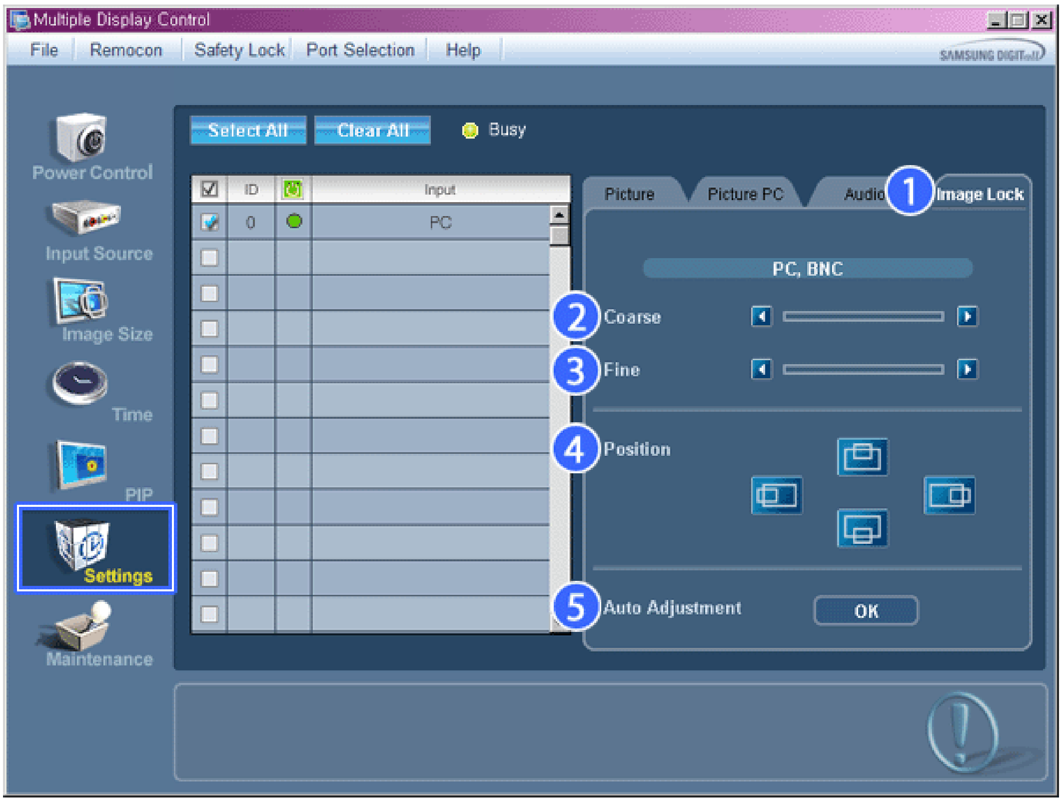
*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

*** Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Image Lock

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar.

1) Image Lock
   - Endast tillgängligt för PC, BNC.

2) Coarse
   - Justerar coarse för vald bildskärm.

3) Fine
   - Justerar fine för vald bildskärm.

4) Position
   - Justerar position för vald bildskärm.

5) Auto Adjustment
   - Den automatiska justeringen gör det möjligt för monitorn att automatiskt anpassa sig till den inkommande videosignalen.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

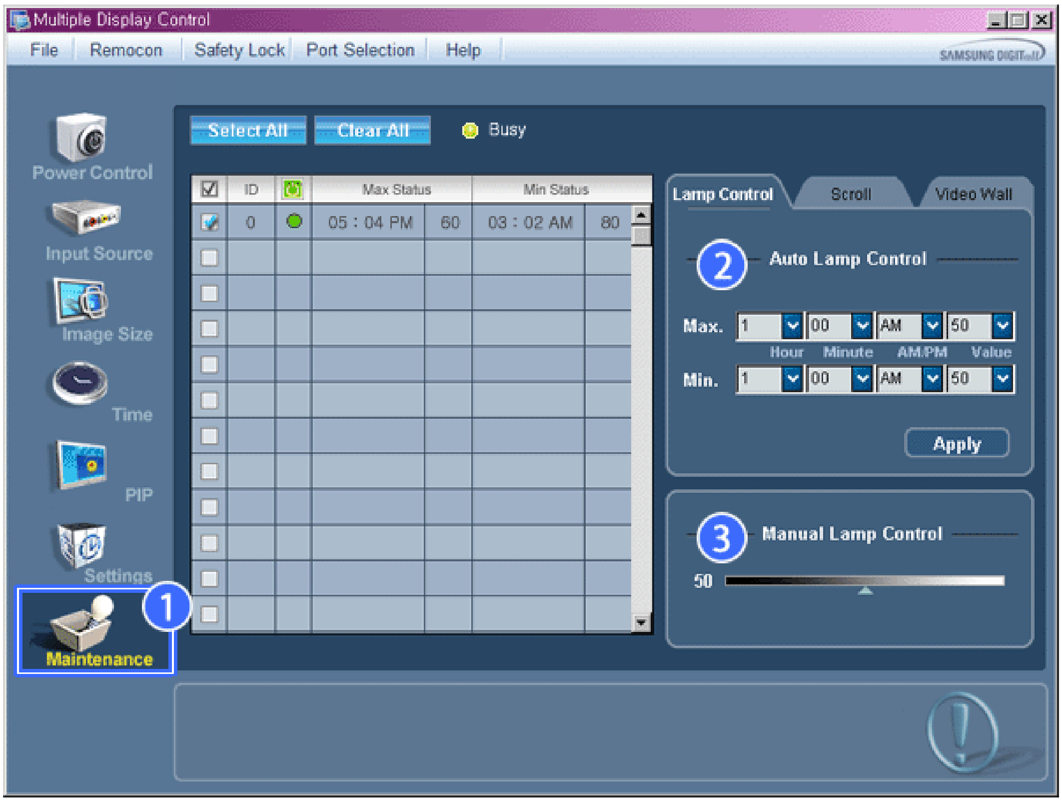
✱ **Inställningskontroll är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**



Maintenance

Lamp Control

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



* Ett "info-rutnät" med åtskilliga grundläggande dataposter visas.

1) Maintenance
   - Kompatibel med funktionen Maintenance Control (Underhållskontroll) för alla ingångskällor.

2) Auto Lamp Control
   - Justerar automatiskt bakgrundsbelysningen för den valda skärmen vid en angiven tidpunkt.
     Den manuella Lamp Control (lampkontrollen) slås automatiskt av om du justerar med Auto Lamp Control (autolampkontrollen).

3) Manual Lamp Control
   - Låter dig justera bakgrundsbelysningen för vald skärm oavsett tidpunkt.
     Den automatiska lampkontrollfunktionen stängs av automatiskt om du justerar den manuella lampkontrollfunktionen.

* **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**
* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**



Maintenance

Scroll

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



1) Scroll

- Den här funktionen används för att ta bort efterbilder som kan uppstå om en stillbild står på för länge.

2) Pixel Shift

- Detta gör det möjligt för skärmen att förflytta sig lite i angivna tidsintervall.

3) Safety Screen

- Funktionen Safety Screen (Säker skärm) används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid. Interval item (Intervallalternativet) används för att ställa in en repetitiv cykel i timintervall och alternativet Time (Tid) används för att ställa tiden när funktionen Safety Screen (Säkerhetsskärm) måste utföras.
  Alternativet Type (Typ) kan ställas in på Scroll (Rulla), Pixel (Pixel), Bar (Fält), Eraser (Radergummi), All White (Helvit) och Pattern (Mönster).

4) Safety Screen2

- Den här funktionen används för att förhindra efterbilder. Det finns fem (5) types (typer) som du kan välja och kontrollera med den här funktionen.

*** För Scroll type (Rullningstyp), kan alternativet Time (Tid) ställas in på 1, 2, 3, 4 eller 5. För Bar (Fält) och) Eraser (Radergummi), kan det ställas in till 10, 20, 30, 40 och 50. För All White (Helvit) och Pattern (Mönster), kan det ställas in till 1, 5, 10, 20 och 30.**

*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**

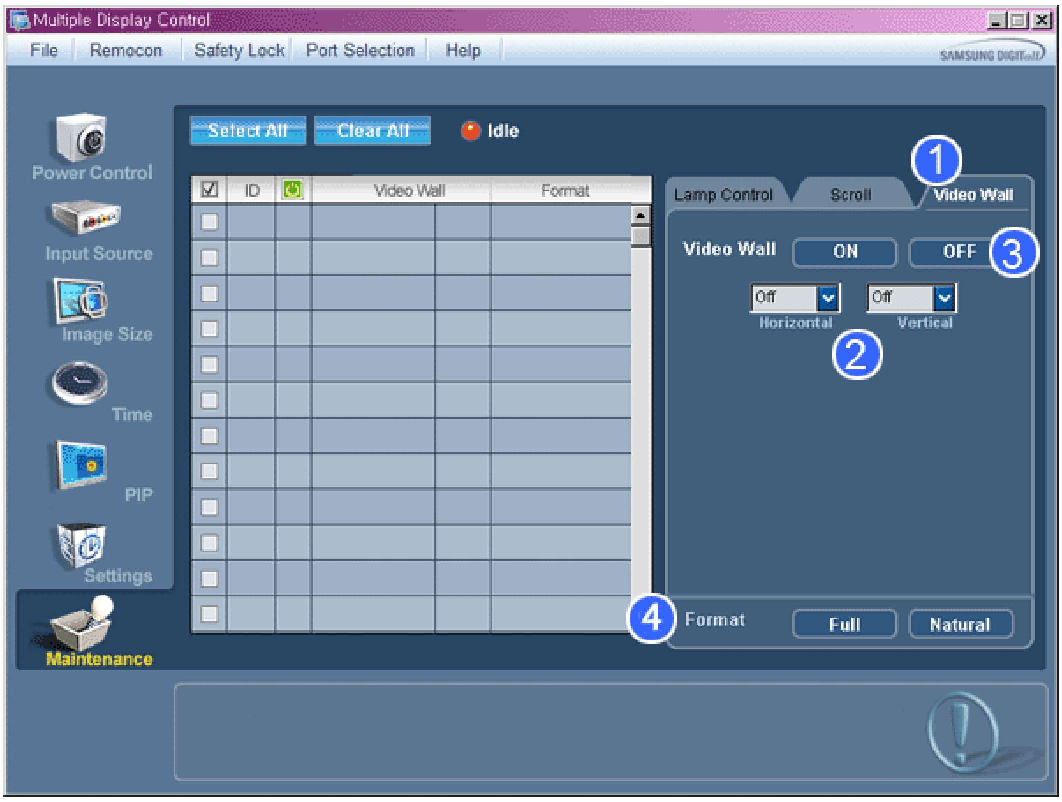
*** Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**



Maintenance

Video Wall

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



1) Delad skärmbild

- En videovägg är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.

2) Video Wall (Screen divider)

- Skärmen kan delas upp på följande sätt.
  Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.
  - Välj ett läge i Skärmdelaren.
  - Välj en skärm från skärmväljaren.
  - Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.
  - Det medföljande MDC-programmet som tillhandahålls av Samsung stöder upp till 5x5 LCD-skärmar.

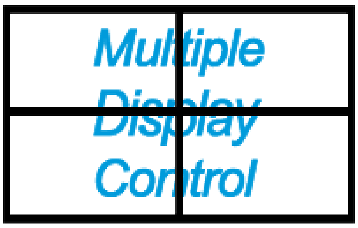
3) On / Off

- Slår till/från funktionen Video Wall (Videovägg) för den markerade skärmen.

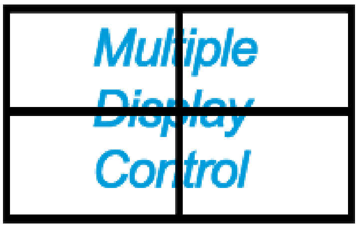
4) Format

- Format kan väljas för att visa en delad skärm.

- Full



- Naturlig



*** Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
*** Inmatningsenheten för TV fungerar bara på TV-modellen.**
*** Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Felsökning

1. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätet för strömkontroll.
   - Kontrollera anslutningen för RS232C. (Kontrollera om den är rätt ansluten till Com1-porten.)
   - Kontrollera bildskärmarna för att se om någon av de övriga anslutna bildskärmarna har samma ID. Om mer än en bildskärm har samma ID, hittas dessa bildskärmar inte på rätt sätt av programmet pga datakonflikt.
   - Kontrollera om bildskärmens inställda ID är en siffra mellan 0 och 25. (Justera med hjälp av bildskärmsmenyn.)

   Obs: Bildskärmens inställda ID måste vara ett värde mellan 0 och 25.
   Om värdet ligger utanför detta intervall, kan MDC-systemet inte kontrollera bildskärmen.

2. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätets övriga kontrollskärmar.
   - Kontrollera om strömmen till bildskärmen ä PÅ (ON). (Du kan kontrollera detta i inforutnätet för strömkontroll.)
   - Kontrollera om du kan ändra ingångskälla för bildskärmen.

3. Dialogrutan visas upprepade gånger.
   - Kontrollera om den bildskärm du vill kontrollera är markerad.

4. Både timer på/av är inställt men olika tider visas.
   - Tillämpa aktuell tid för att synkronisera bildskärmsklockorna.

5. Fjärrkontrollen fungerar kanske bristfälligt när du stänger av fjärrfunktionen, kopplar ur RS-232C-kabeln eller stänger programmet på fel sätt. Kör programmet på nytt och slå på fjärrfunktionen igen för att återställa normala funktioner.

   <Obs> Detta program kan fungera bristfälligt pga problem i kommunikationskretsar eller störningar från elektroniska apparater i närheten.



Visning av inställningsvärden i flerbildskärmsläge

* När mer än en bildskärm är ansluten, visas inställningsvärdena enligt följande.

1. Inget val: Visar förinställt standardvärde.

2. En bildskärm vald: Hämtar och visar inställningsvärden för vald bildskärm.
3. En bildskärm vald (ID1) och ännu en bildskärm läggs till (ID3): Programmet, som visade inställningsvärden för ID 1, hämtar och visar värdet för ID3.
4. Alla uppsättningar är markerade med Markera alla (Select all): Återgår till förinställda standardvärden.

Justera LCD-skärmen.

Ingångar

Tillgängliga lägen

- PC / DVI / BNC
- AV
- Component
- HDMI
- MagicInfo

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Källa

MENU → ENTER → [Ingångar] → ENTER→ [Källa]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Använd för att välja **PC**, **DVI** eller annan extern ingångskälla som är ansluten till LCD-skärmen. Används för att välja skärm.

1. **PC**
2. **DVI**
3. **AV**
4. **Component**
5. **HDMI**
6. **MagicInfo**

BIB

Obs

Tillgängliga lägen: **BIB På**

Om externa AV-enheter, som videobandspelare och DVD-spelare, är anslutna till LCD-skärmen kan du med **BIB** titta på video från dessa enheter i ett litet fönster via PC videosignal. (**Av**/**På**)

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]**

Obs

- Mer än en **BIB** kan inte läggas på skärmen eftersom **BNC** och **Component** använder samma terminal.
- Om du väljer , , i **Storlek** avaktiveras **Position** och **Transparens**.

BIB

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]** → ENTER→ **[BIB]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Sätter skärmens lägen för **BIB** i lägena **Av**/**På**.

- **Av**
- **På**

Källa

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]** → ▼ → ENTER→ **[Källa]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Väljer ingångskälla för PIP.

- **PC** : **DVI** / **AV** / **Component** / **HDMI**
- **BNC** : **DVI** / **AV** / **HDMI**
- **DVI** / **AV** : **PC** / **BNC**
- **Component** : **PC**

- **HDMI** : **PC** / **BNC**

Skifta

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]** → ▼→ ▼ → ENTER→ **[Skifta]**



Byta innehåll i BIB och huvudbilden.

Bilden i BIB kommer att visas på huvudskärmen och bilden från huvudskärmen kommer att visas i BIB.

Storlek

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]** → ▼ → ▼ → ▼→ ENTER→ **[Storlek]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar storlek för PIP-fönstret (BIB).

Position

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼ → ENTER→ **[BIB]** → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ENTER→



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar Position (Placering) för PIP-fönstret (BIB).

Transparens

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ▼→ ENTER→ **[BIB]** → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ENTER→ **[Transparens]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ställ in Transparens för BIB-fönstret.

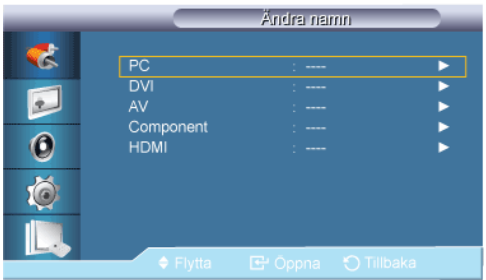
- **Hög**
- **Medium**
- **Låg**
- **Matt**

Obs

- **BIB** stängs av om LCD-skärmen växlar till en annan extern källa.
- För **PC** och **DVI** är det här inaktiverat om kabeln kopplas ur.

Ändra namn PACHM

MENU → ENTER → **[Ingångar]** → ENTER → ▼ → ▼ → **[Ändra namn]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Döp den enhet som är ansluten till ingångarna för att göra det enklare att välja ingångskälla.

Video / **DVD** / **Digitalbox** / **Sat./Hårddisk** / **Satellitmott.** / **AV-mottagare** / **DVD-mottagare** / **Spel** / **Videokamera** / **DVD/Video** / **DVD/Hårddisk** / **PC** / **BNC** / **HDMI** / **Component** / **AV** / **DVI**

Obs

- De visade enheterna varierar beroende på externt ingångsläge.
- När du ansluter en PC till HDMI- eller DVI-terminalen ska du ställa in **Ändra namn** som **PC**. I övriga fall ställer du in **Ändra namn** som **AV**. Eftersom 640x480, 720P (1280x720)

och 1080p (1920x1080) är vanliga signaler för **AV** och **PC** ska du se till att du ställer in **Ändra namn** i enlighet med insignalen.

- Menyn **Bild** ändras beroende på insignal och **Ändra namn**.

Bild [läge PC / DVI / BNC / MagicInfo]

Tillgängliga lägen

- P **PC / DVI / BNC**
- A **AV**
- C **Component**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

MagicBright PM

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ENTER → [MagicBright]



→ ▲ , ▼ → ENTER

MagicBright är en ny funktion som erbjuder en optimal visningsmiljö beroende på innehållet i bilden som du tittar på. För närvarande finns fyra olika lägen: **Nöje**, **Internet**, **Text** och **Personlig**. Varje läge har ett eget fördefinierat ljusvärde.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

1. **Nöje**

   High Ljusstyrka

   För visning av rörliga bilder, som från DVD eller VHS.

2. **Internet**

   Mellanljusstyrka

   För arbete med en blandning av bilder så som text och grafik.

3. **Text**

Normal ljusstyrka

För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

4. **Personlig**

Även om värden utvalts noggrannt av våra tekniker kan de förkonfigurerade värdena vara obekväma för dina ögon beroende på tycke och smak.

Justera ljusstyrka och kontrast med den här OSD-menyn.

Personlig PM

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ENTER → [Personlig]

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Obs

Genom att ändra bilden med funktionen **Personlig** ändras **MagicBright** till läget **Personlig**.

Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig]→ ENTER→ [Kontrast]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar kontrast.

Ljusstyrka

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig]→ ▼ → ENTER → [Ljusstyrka]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljusstyrkan.

Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Skärpa]



→ ◄, ► → ENTER

Justera Skärpan.

Färgton PM

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgton]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan ändra färgton.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

1. **Av**
2. **Sval**
3. **Normal**
4. **Varm**
5. **Personlig**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval**, **Normal**, **Varm**, eller **Personlig** avaktiveras funktionen **Color Temp.**.

Om du ställer in **Färgton** som **Av** avaktiveras funktionen **Färgkontroll**.

Färgkontroll PM

Ändra balansen för röd, grön och blå individuellt.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼→ ENTER → [Färgkontroll]

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Obs

Om du ändrar bilden med funktionen **Färgkontroll** ändras **Färgton** till läget **Personlig**.

Röd

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ENTER → [Röd]



→ ◄, ► → ENTER

Grön

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ▼ → ENTER → [Grön]



→ ◄, ► → ENTER

Blå

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgkontroll]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Blå]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Color Temp.]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp. är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Obs

Den här funktionen är endast aktiverad om **Färgton** är inställd som **Av**.

Bildlås

Bildlås används för att fininställa och få fram bästa bildkvalitet genom att avlägsna brus som skapar instabila bilder med skakningsoskärpa och suddigheter. Om du inte får tillfredsställande resultat med fininställningen kan du använda grovinställning och sedan justera mot fint igen.

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Bildlås]

Grov

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Bildlås] → ENTER → [Grov]



→ ◄, ► → ENTER

Avlägsnar störningar som vertikala ränder. Grovjustering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

Fin

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → ENTER → [Bildlås]→ ▼ → ENTER → [Fin]

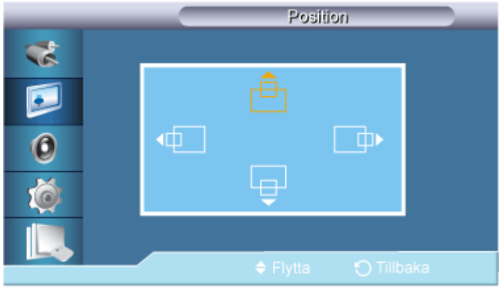


→ ◄, ►→ ENTER

Avlägsnar störningar som horisontala ränder. Om bruset kvarstår även efter fininställning ska du upprepa efter frekvensjustering (clock speed (klockhastighet)).

Position

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → ENTER → [Bildlås]→ ▼ → ▼ → ENTER →



→ ▲ , ▼ , ◄ , ► → ENTER

Justerar skärmens placering horisontellt och vertikalt.

Autojustering

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Autojustering]



Värdena för **Fin**, **Grov**, **Position** ändras automatiskt. Om upplösningen ändras i kontrollpanelen utförs autofunktionen.

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

Signalbalans

Används för att kompensera för den svaga RGB-signalen som överförs i en lång signalkabel.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Signalbalans]

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

Signalbalans

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [Signalbalans] → ENTER → [Signalbalans]



→ ▲ , ▼→ ENTER

Välj antingen **På** eller **Av** med signalkontrollen.

Ställa in signal

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans] → ENTER → ▼ → [Ställa in signal]

1. **R-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans] → ENTER → ▼ → [Ställa in signal]→ ENTER → [R-Gain]

   → ◄, ►→ ENTER

2. **G-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ENTER→ [G-Gain]

   → ◄, ►→ ENTER

3. **B-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ▼ → ENTER→ [B-Gain]

   → ◄, ►→ ENTER

4. **R-Offset**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER→ [R-Offset]

   → ◄, ►→ ENTER

5. **G-Offset**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER→ [G-Offset]

   → ◄, ►→ ENTER

6. **B-Offset**

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Signalbalans]→ ENTER → ▼→ [Ställa in signal] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [B-Offset]



→ ◄, ►→ ENTER

Storlek

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Storlek]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Storlek kan ändras.

1. **16:9**
2. **4:3**

HDMI svart

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [HDMI svart]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Vid visning med en DVD- eller digital-tv-box-anslutning till produkten via HDMI eller DVI, kan det inträffa en viss försämring av bildkvaliteten (svärta, lägre kontrast, ljusare färgton etc.) beroende på den anslutna externa enheten.

1. **Normal**
2. **Låg**

Obs

- För tidsangivelser som kan användas för både datorn och DTV i **DVI-**, **HDMI-**läge aktiveras **HDMI Black Level**.

BIB-bild

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild]

→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar skärminställningar för BIB.

Obs

- Tillgängliga lägen: **PIP På**

1. **Kontrast**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild] → ENTER→ [Kontrast]

   → ◄, ►→ ENTER

   Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.

2. **Ljusstyrka**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild] → ▼→ ENTER → [Ljusstyrka]

   → ◄, ►→ ENTER

   Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.

3. **Skärpa**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild] → ▼→ ▼→ ENTER → [Skärpa]

   → ◄, ►→ ENTER

   Justerar Skärpa för BIB-fönstret på skärmen.

4. **Färg**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild] → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Färg]

   → ◄, ►→ ENTER

   Justerar färgen för BIB-fönstret på skärmen.

Obs

Endast aktiverad när **BIB** är vald i läget **AV**, **HDMI**, **Component**.

5. **Ton**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [BIB-bild] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Ton]



→ ◄, ►→ ENTER

Lägger på en naturlig ton på BIB-fönstret.

Obs

Endast aktiverad när **BIB** är vald i läget **AV**, **HDMI**, **Component**. Används endast om videosignalen är NTSC.

Dynamisk kontr. PM

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Dynamisk kontr.]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. **Av**
2. **På**

Justera lampan PACHM

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Justera lampan]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljuset för att minska energiåtgången.

Obs

Den här funktionen fungerar inte om **Dynamisk kontr.** är inställd som **På** i lägena **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Component** eller **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Gäller endast modellen UXN-2 .)

Bild [Läge AV / HDMI / Component]

Tillgängliga lägen

- **P PC / DVI / BNC**
- **A AV**
- **C Component**
- **H HDMI**
- **M MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Läge A H C

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ENTER → [Läge]



→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skärmen har fyra automatiska bildinställningar ("**Dynamisk**", "**Standard**", "**Film**" och "**Personlig**") som är förinställda i fabriken.

Dynamisk, **Standard**, **Film** eller **Personlig** kan aktiveras.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

1. **Dynamisk**
2. **Standard**
3. **Film**
4. **Personlig**

Personlig A H C

Genom att använda skärmmenyerna kan du ändra kontrast och ljusstyrka.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig]

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ENTER→ [Kontrast]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar kontrast.

Ljusstyrka

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ENTER→ [Ljusstyrka]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljusstyrkan.

Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ENTER→ [Skärpa]



→ ◄, ► → ENTER

Justera bildens Sharpness (Skärpa).

Färg

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER→ [Färg]



→ ◄, ► → ENTER

Justera bildens Colour (Färg).

Ton

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ENTER → [Personlig] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER→ [Ton]



→ ◄, ► → ENTER

Lägger på en naturlig ton på displayen.

Färgton AHC

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ENTER → [Färgton]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan ändra färgton. De individuella färgkomponenterna är även inställbara.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

1. **Av**
2. **Sval2**
3. **Sval1**
4. **Normal**
5. **Varm1**
6. **Varm2**

Obs

Om du ställer in **Färgton** som **Sval2**, **Sval1**, **Normal**, **Varm1** eller **Varm2** avaktiveras funktionen **Color Temp.**.

Color Temp. AHC

MENU → ▼ → ENTER → [Bild] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Color Temp.]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp. är ett mått på hur "varma" bildens färger är.

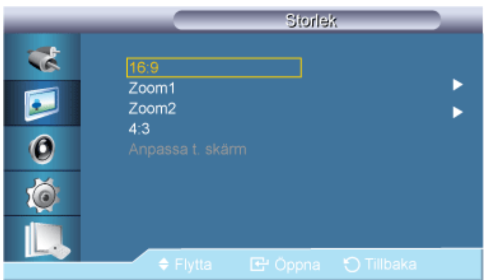
(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Obs

Den här funktionen är endast aktiverad om **Färgton** är inställd som **Av**.

Storlek AH

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Storlek]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Storlek kan ändras.

1. **16:9**: Ställer in bilden i läge 16:9 wide.
2. **Zoom 1**: Förstorar bilden lodrätt på bildskärmen.
3. **Zoom 2**: Förstorar bilden mer än **Zoom 1**.
4. **4:3**: Ställer in bilden i läge 4:3 normal.
5. **Anpassa t. skärm**: Visar inbilder som de är utan att de kapats, vid insignal HDMI 720p, 1080i, 1080p.

(Ej tillgängligt om läget **Dynamisk kontr.** är inställt på **På**.)

Obs

- Vissa externa enheter kan ge skärmen en ospecificerad signal som kan beskära även om du använder funktionen **Anpassa t. skärm**.
- **Zoom 1**, **Zoom 2** är inte tillgängligt i läget **HDMI**.
- Funktionerna **Position** och **Åters.** är tillgängliga när **Zoom1** eller **Zoom2** körs.

Brusreducer. (Digital Noise Reduction) AHC

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Brusreducer.]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Slår **Av**/**På** funktionen för digial brusreducering. Funktionen för digital brusreducering gör det möjligt för dig att njuta av klarare och tydligare bilder.

1. **Av**
2. **På**

Obs

Funktionen **Digital NR** är inte tillgänglig för alla upplösningar.

HDMI svart H

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [HDMI svart]



→ ▲ , ▼ → ENTER

När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI eller DVI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. Om så är fallet ska du ändra skärmkvaliteten för TV:n genom att konfigurera **HDMI svart**.

1. **Normal**

2. **Låg**

Obs

För tidsangivelser som kan användas för både datorn och DTV i **DVI-**, **HDMI-**läge aktiveras **HDMI Black Level**.

Filmläge A C

MENU → ▼ → ENTER → **[Bild]** → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → **[Filmläge]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Funktionen **Filmläge** erbjuder en visningen med hemmabioeffekt.

I läget **HDMI** kan den här funktionen vara tillgänglig om insignalen är sammanflätad skanning, den är inte tillgänglig med progressiv skanningssignal.

1. **Av**

2. **På**

BIB-bild A C H

MENU → ▼ → ENTER → **[Bild]** → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → **[BIB-bild]**

→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar skärminställningar för BIB.

Obs

- Tillgängliga lägen: **PIP På**

1. **Kontrast**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → **[BIB-bild]** → ENTER→ [Kontrast]

   → ◀, ▶→ ENTER

   Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.

2. **Ljusstyrka**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → **[BIB-bild]** → ▼→ ENTER→ [Ljusstyrka]

   → ◀, ▶→ ENTER

   Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.

3. **Skärpa**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → **[BIB-bild]** → ▼→ ▼→ ENTER→ [Skärpa]

   → ◀, ▶→ ENTER

   Justerar Skärpa för BIB-fönstret på skärmen.

4. **Färg**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → **[BIB-bild]** → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER→ [Färg]

   → ◀, ▶→ ENTER

   Justerar färgen för BIB-fönstret på skärmen.

   Obs

   Endast aktiverad när **BIB** är vald i läget **AV**, **HDMI**, **Component**.

5. **Ton**

   MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → **[BIB-bild]** → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER→ [Ton]

→ ◄, ►→ ENTER

Lägger på en naturlig ton på BIB-fönstret.

Obs

Endast aktiverad när **BIB** är vald i läget **AV**, **HDMI**, **Component**. Används endast om videosignalen är NTSC.

Dynamisk kontr.

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [Dynamisk kontr.]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Dynamisk kontr. används för att automatiskt identifiera spridningen av inkommande visuella signaler och justera för optimal kontrast.

1. **Av**
2. **På**

Justera lampan

MENU → ▼ → ENTER → [Bild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Justera lampan]



→ ◄, ► → ENTER

Justerar ljuset för att minska energiåtgången.

Obs

Den här funktionen fungerar inte om **Dynamisk kontr.** är inställd som **På** i lägena **PC**, **DVI**, **AV**, **HDMI**, **Component** eller **MagicInfo**. (**MagicInfo** : Gäller endast modellen UXN-2 .)

Ljud

Tillgängliga lägen

- **PC / DVI / BNC**
- **AV**
- **Component**
- **HDMI**

- **MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Läge PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ENTER → [Läge]



→ ▲ , ▼ → ENTER

LCD-skärmen har en inbyggd hi-fi stereoförstärkare.

1. **Standard**

   Väljer **Standard** för fabriksinställningar.

2. **Musik**

   Väljer **Musik** när du tittar på musikvideo eller konsert.

3. **Film**

   Väljer **Film** när du tittar på film.

4. **Tal**

   Väljer **Tal** när det det främst förekommer dialoger (exempelvis nyheter).

5. **Personlig**

   Väljer **Personlig** om du vill ändra inställningarna efter dina egna behov.

Personlig PACHM

Du kan ställa in ljudet efter dina egna önskemål.

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ENTER → [Personlig]

Obs

- Du kan höra ljudet även om volymen är ställd till 0.
- Om du ändrar ljudet med funktionen **Personlig** kommer **Läge** att ändras till **Personlig**.

Bas

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ENTER → [Personlig]→ ENTER→ [Bas]



→ ◄, ► → ENTER

Framhäver ljud med låg frekvens.

Diskant

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ENTER → [Personlig]→ ▼ → ENTER → [Diskant]



→ ◄, ► → ENTER

Framhäver ljud med hög frekvens.

Balans

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ENTER → [Personlig]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Balans]



→ ◄, ► → ENTER

Gör att du kan justera ljudbalansen mellan höger och vänster högtalare.

Auto volym PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ▼→ ENTER → [Auto volym]



→ ▲ , ▼ → ENTER

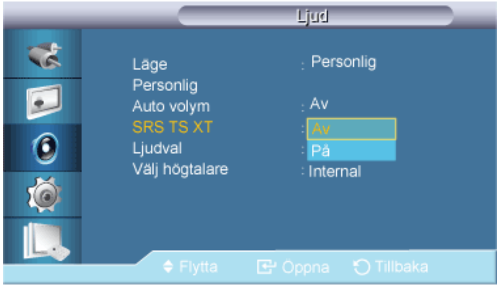
Minskar volymskillnaderna mellan olika sändningar.

1. **Av**

2. **På**

SRS TS XT PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → [Ljud] → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [SRS TS XT]



→ ▲ , ▼ → ENTER

SRS TS XT är en patenterad SRS-teknik (SRS) som gör det möjligt att spela 5.1 flerkanalsinnehåll i två högtalare. TruSurround XT ger en påtaglig och virtuell ljudupplevelse genom högtalarsystem med två högtalare, inklusive inbyggda TV-högtalare. Det är helt kompatibelt med samtliga flerkanalsformat.

1. **Av**

2. **På**

Ljudval PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → **[Ljud]** → ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → **[Ljudval]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Väljer antingen huvud eller under när **BIB** är **På**.

Obs

Tillgängliga lägen: **PIP På**

1. **Huvudbild**

2. **Underbild**

Välj högtalare PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ENTER → **[Ljud]** → ▼ → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → **[Välj högtalare]**



→ ▲ , ▼ → ENTER

Om du använder produkten ansluten till en hemmabio kan du slå av TV-högtalare och lyssna på ljudet via hemmabions (externa) högtalare.

1. **Intern**

   Ljudet sänds ut från **Internal-**högtalare och **External-**högtalare, men volymkontroll finns bara tillgängligt på **Internal-**högtalaren.

2. **Extern**

   När ljudet bara kommer från **External-**högtalarna är volymen också tillgänglig i **External-**högtalarna.

Inställning

Tillgängliga lägen

- **P PC / DVI / BNC**
- **A AV**
- **C Component**
- **H HDMI**
- **M MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Språk PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ENTER → [Språk]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan välja mellan 13 olika språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Obs

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

Tid PACHM

Välj någon av de 4 tidsinställningarna **Ställ tid**, **Sovtimer**, **Starttid** och **Sluttid**.

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]

Ställ tid

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ENTER→ [Ställ tid]



→ ▲ , ▼ → ◄, ► → ENTER

Ställa in aktuell tid.

Sovtimer

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼ → ENTER→ [Sovtimer]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Slår av LCD-skärmen automatisk vid vissa tidpunkter.

1. **Av**
2. **30**
3. **60**
4. **90**
5. **120**
6. **150**
7. **180**

Starttid

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼→ ▼ → ENTER → [Starttid]



→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår på LCD-skärmen automatiskt vid förinställd tid. Kontrollerar läge och volymnivå vid tiden då LCD-skärmen slås av automatiskt.

Sluttid

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER→ [Sluttid]



→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår av LCD-skärmen automatiskt vid förinställd tid.

Meny-transparens PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼ → ENTER → [Meny-transparens]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

1. **Hög**
2. **Medium**
3. **Låg**
4. **Matt**

Säkerhetslås PACHM

Ändra PIN

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Säkerhetslås] → ENTER→ [Ändra PIN]



→ [0□9] → [0□9] → [0□9] → [0□9]

Du kan ändra lösenordet.

Obs

Det förinställda lösenordet för LCD-skärmen är "0000".

Lås på

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Säkerhetslås] → ▼ → ENTER → [Lås på]



→ [0□9] → [0□9] → [0□9] → [0□9]

Det här är funktionen som spärrar OSD för att bibehålla aktuella inställningar och förhindra andra från att ändra dessa.

Energispar PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Energispar]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Den här funktionen justerar energiförbrukning för enheten för att spara energi.

1. **Av**
2. **På**

Delad skärmbild PACHM

En **Delad skärmbild** är en uppsättning videoskärmar som är sammankopplade så att varje skärm visar en del av hela bilden, eller där samma bild upprepas på varje skärm.

När **Delad skärmbild** är på kan du ändra skärminställningen för **Delad skärmbild**.

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]

Obs

När **Delad skärmbild** körs är inte funktionerna**Autojustering**, **Bildlås** och **Storlek** tillgängliga. **Delad skärmbild** kan inte användas i läget **MagicInfo**.

Delad skärmbild

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ENTER → [Delad skärmbild]



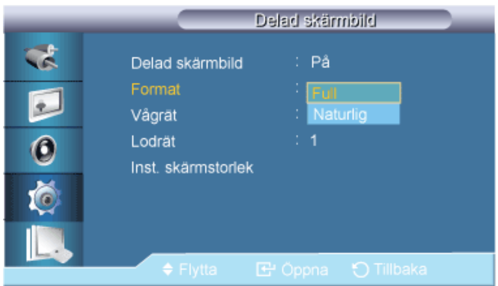
→ ▲ , ▼ → ENTER

Slår av/på funktionen **Delad skärmbild** för den valda visningen av/på.

1. **Av**
2. **På**

Format

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ENTER → [Format]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Du kan välja **Format** för att dela skärmvisningen.

1. **Full**

   Ger fullskärm utan marginaler.

2. **Naturlig**

   Visar en naturlig bild med oförändrat originalformat.

Vågrät

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Vågrät]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.

Det finns fem nivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Lodrät

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Lodrät]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.

Det finns fem nivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Inst. skärmstorlek

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Delad skärmbild]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inst. skärmstorlek]



Skärmen kan delas in i flera bilder. Antalet skärmar kan väljas med olika layout när du delar.

- Välj ett läge i skärmdelaren.
- Välj en visning bland visningsvalen.
- Valet ställs in genom att trycka in ett nummer i det valda läget.

Säkerhetsskärm PACHM

Funktionen **Säkerhetsskärm** används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid.

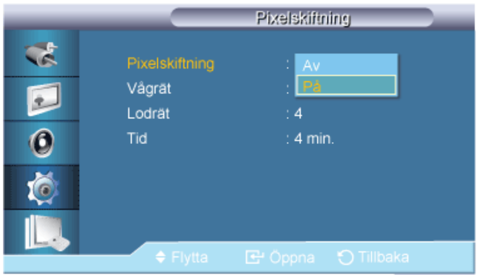
- Funktionen **Säkerhetsskärm** bläddrar på skärmen under en angiven tidsperiod.
- Den här funktionen går inte att använda när strömmen är avslagen.

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]

Pixelskiftning

Pixelskiftning

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▲ , ▼ → ENTER



Använd den här funktionen för att förebygga inbrända bilder på skärmen. Varje minut rör sig pixlarna på LCD:n antingen horisontellt eller vertikalt.

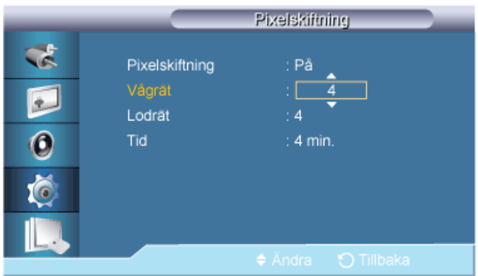
1. **Av**
2. **På**

Obs

Pixelskiftning är inte tillgänglig när **Delad skärmbild** är På.

Vågrät

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ → ENTER → [Vågrät]→ ▲ , ▼ → ENTER

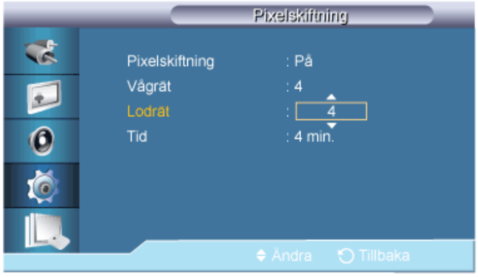


Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas horisontellt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Lodrät

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Lodrät]→ ▲ , ▼ → ENTER

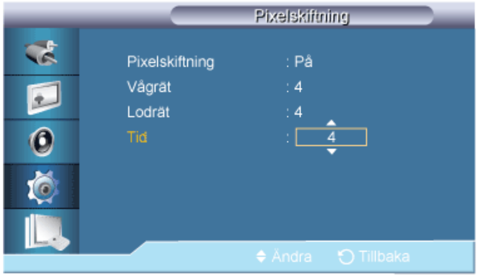


Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas vertikalt.

Det finns fem nivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Tid

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ENTER → [Pixelskiftning]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▲ , ▼ → ENTER



Ange tidsintervallet för att utföra respektive horisontell och vertikal förflyttning.

Timer

Timer

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ENTER → [Timer]→ ▲ , ▼ → ENTER



Du kan ställa in timer för Screen Burn Protection (Skydd för bildskärmsbränning).

Om du startar radering av efterbilder kommer åtgärden att utföras under den angivna tidsperioden och sedan avslutas automatiskt.

1. **Av**
2. **På**

Läge

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ENTER → [Läge]→ ▲ , ▼ → ENTER



Du kan ändra typ av **Säkerhetsskärm**.

1. **Scroll**
2. **Fält**
3. **sudd**

Period (Tidslängd)

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Period]→ ▲ , ▼ → ENTER



Använd den här funktionen för att ställa in tiden för att verkställa, för varje läge som är inställt i timern.

Tid

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ENTER → [Timer]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Tid]→ ▲ , ▼ → ENTER



Ange en tid för att verkställa, inom den angivna tidsperioden.

- **Läge-Scroll**: 1~5 **sek.**
- **Läge-Fält**, **sudd** : 10~50 **sek.**

Scroll

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Scroll]



Den här funktionen hjälper till att förebygga inbrända bilder på skärmen genom att flytta alla pixlar på LCD:n enligt ett mönster.

Använd den här funktionen när det finns inbrända bilder eller symboler på skärmen. Det kan inträffa om du visar en stillbild under en längre tid på skärmen.

Fält

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Fält]



Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att långa svarta och vita vertikala linjer rör sig över skärmen.

sudd

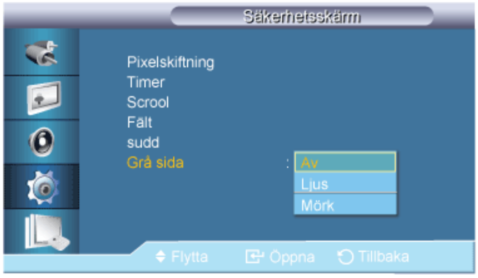
MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [sudd]



Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ett rektangulärt mönster rör sig över skärmen.

Grå sida

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Säkerhetsskärm]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → ENTER → [Grå sida]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Välj ljusstyrkan för den gråa skärmbakgrunden.

1. **Av**

2. **Ljus**

3. **Mörk**

Välj upplösning

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Välj upplösning]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Om bilden inte visas som den skall på skärmen när grafikkortet är inställt på 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768@ 60Hz eller 1366 x 768 @ 60Hz kan du genom att använda den här funktionen (Resolution Select) visa bilden på skärmen i önskad upplösning.

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

1. **Av**

2. **1024 X 768**

3. **1280 X 768**

4. **1360 x 768**

5. **1366 X 768**

Obs

Det går bara att välja meny när upplösningen är inställd på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x 768 vid 60Hz.

Ändra Ström PÅ PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ENTER → [Ändra Ström PÅ]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Justerar tiden för att slå på ström för skärmen.

OSD-rotering PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [OSD-rotering]



→ ▲ , ▼ → ENTER

OSD-rotation

1. **Liggande**
2. **Stående**

Återställ

Återställer produktinställningarna till fabriksstandard. Återställningsfunktionen är endast tillgänglig när **PC** / **DVI** används.

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]

Återställ bild P

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]→ ENTER → [Återställ bild]



→ ◄, ►→ ENTER

Obs

Endast tillgänglig i läget **PC**

Obs

Återställningsfunktionen är inte tillgänglig när **Delad skärmbild** är inställd som **På**.

Återställ färg PACHM

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Inställning] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Återställ]→ ▼→ ENTER → [Återställ färg]



→ ◄, ► → ENTER

Flerstyrning

Tillgängliga lägen

- **PC / DVI / BNC**
- **AV**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Flerstyrning PACHM

Tilldelar INSTÄLLNINGEN ett individuellt ID.

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Flerstyrning]→ ENTER



→ ▲ , ▼ → [0~9]

- **ID-inst.**

  Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN.

- **Ange ID**

  Används för att välja sändarfunktioner för den individuella inställningen. Endast en UPPSÄTTNING där ID:t överensstämmer med sändarinställningen aktiveras.

MagicInfo

Tillgängliga lägen

- **PC / DVI / BNC**
- **AV**
- **Component**
- **HDMI**
- **MagicInfo**

Obs

- Läget **BNC** aktiveras inte på modellen UXN-2.
- **MagicInfo** stöder bara modellen UXN-2.

Obs

- Fjärrkontrollen kan användas för att välja **MagicInfo**. Vi rekommenderar att du använder ett separat USB-tangentbord för att helt kunna utnyttja **MagicInfo**.
- Fel kan uppstå om du flyttar anslutna enheter när **MagicInfo** startar i enhetsläge. Ställ endast in externa enheter om LCD-skärmen är påslagen.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används till nätverket (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av. Om du kopplar ur kabeln måste du starta om systemet.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används av en USB-enhet (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av.
- Tryck på knappen SOURCE i **MagicInfo** för att få åtkomst till andra källor.

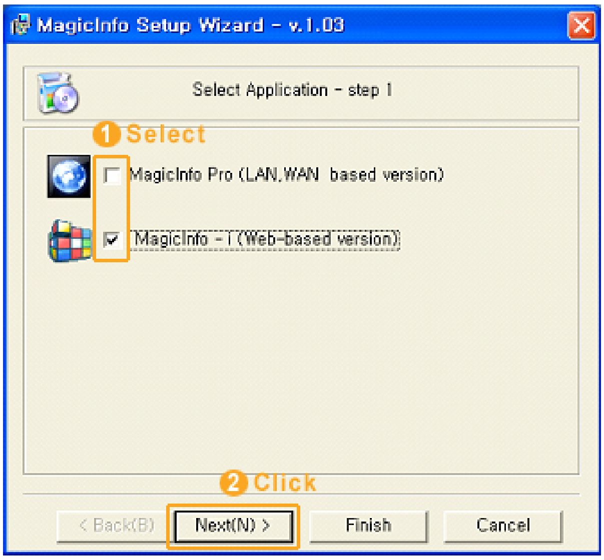
- Det förinställda lösenordet för LCD-skärmen är "000000".
- Serverprogrammets alternativ för påslagning fungerar endast om LCD-skärmens ström är helt avstängd.

  Se till att du inte använder påslagningsalternativet när LCD-skärmen håller på att stänga ner eftersom det kan orsaka systemfel på LCD-skärmen.
- OSD-bilden för **MagicInfo** är nätverksläget samma som enhet.
- Vid användning av **MagicInfo** med MagicInfo Server Program: kör nätverksläget.
- När du använder **MagicInfo** med enheten direktansluten till LCD-skärmen: kör enhetsläget.
- Tryck på ESC för att gå direkt till **MagicInfo** Windows-skärm.
- För att installera **MagicInfo** på en Windows-skärm krävs ett tangentbord och en mus.
- Information om installation av **MagicInfo** på en Windows-skärmen finns i hjälpen till MagicInfo Server.

  Vi rekommenderar starkt att du inte stänger av strömmen när enheten arbetar.
- Transparent klocka stöds inte av vridbara LCD-skärmar.
- Vridbara LCD-skärmar stödjer en skärmupplösning på 720*480(SD) för filmer.
- För enhet D: gäller inte **EWF**.
- För att spara inställningarna som har ändrats när **EWF** har status **Enable** måste du **Commit** dem.
- När du väljer **Disable**, **Enable** eller **Commit** startar systemet om.

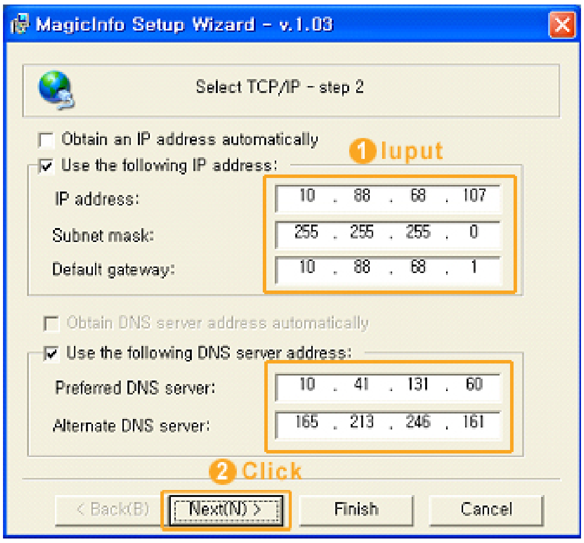
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Du kan välja ett program som ska köras på datorn när Windows startar.

2. Select TCP/IP - step 2



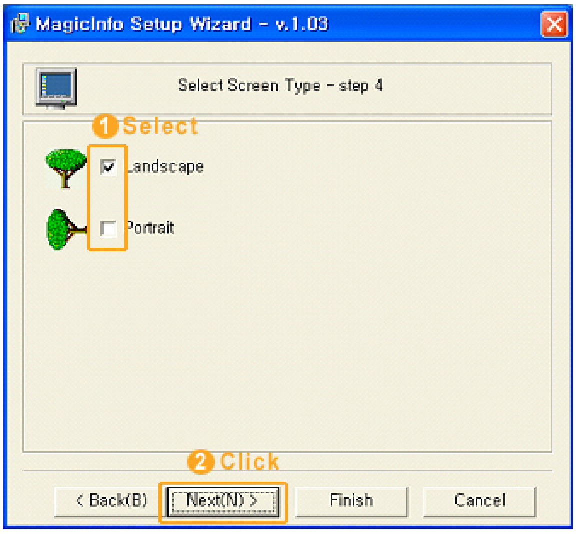
I step 2 för MagicInfo Setup Wizard behöver du inte gå till nätverksinställningarna på skrivbordet för att göra inställningar för TCP/IP. Det gör du i step 2 av MagicInfo-installationen.

3. Select Language - step 3



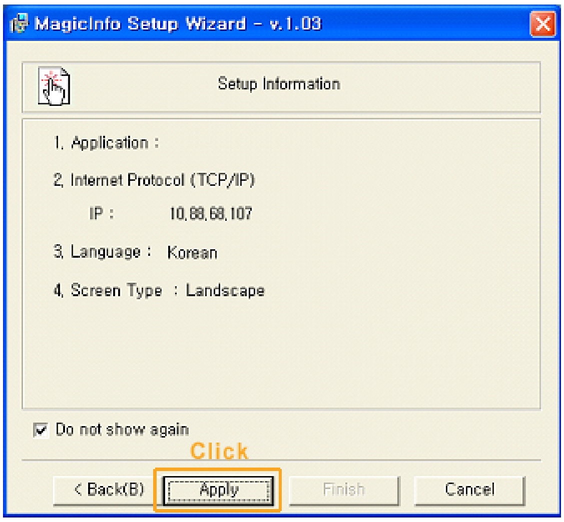
Om du använder flera språk kan du välja att ange ett specifikt språk bland dem.

4. Select Screen Type - steg 4



Du kan välja vilken rotationstyp som ska användas för din enhet.

5. Setup Information



Visar inställningarna som har valts av användaren.

Obs

Om ikonen **Magicinfo** inte visas i meddelandeområdet dubbelklickar du på ikonen **Magicinfo** på skrivbordet för Windows. Ikonen visas.

Felsökning

Egenhändigt funktionstest

Obs

Kontrollera följande saker innan du ringer efter hjälp. Kontakta servicecentret rörande problem som du inte kan lösa själv.

Egenhändigt funktionstest

1. Slå av både datorn och LCD-skärmen.

2. Koppla ur videokabeln från datorns baksida.

3. Slå på LCD-skärmen.

   På bilden nedan visas ("**Check Signal Cable**") på en svart bakgrund när LCD-skärmen fungerar normalt, även om ingen videosignal har hittats: När du använder Self-Test mode förblir strömindikatorn grön och figurerna rör sig på skärmen.

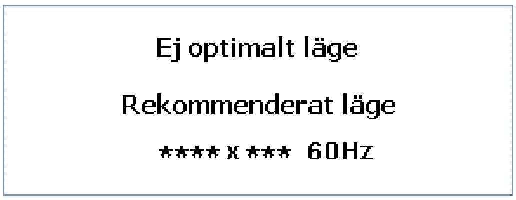


4. Stäng av LCD-skärmen och återanslut videokabeln, starta sedan både datorn och LCD-skärmen.

Om LCD-skärmen fortfarande är tom när du har följt proceduren skall du kontrollera din videostyrning och ditt datorsystem, LCD-skärmen fungerar som den ska.

Varningsmeddelanden

Du kan även visa skärmen med upplösningen 1920 x 1080. Du kommer dock att få ett meddelande under en minut där du kan välja att ändra skärmupplösningen eller ha kvar aktuellt läge under den tiden. Om upplösningen är mer än 85 Hz visas en svart skärm eftersom LCD-skärmen inte stöder mer än 85 Hz.



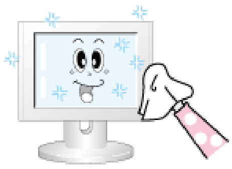
Obs

Under Specifikationer > Förinställda tidslägen finns information om vilka upplösningar och frekvenser som LCD-skärmen stöder.

Underhåll och rengöring

1) Underhålla höljet till LCD-skärmen.

Rengör med en mjuk trasa efter att du har kopplat ur strömsladden.



- Använd inte bensen, tinner eller antändbara ämnen, eller en våt trasa.
- Vi rekommenderar att du använder rengöringsmedel från SAMSUNG för att förhindra att skärmen skadas.

2) Bevara plattskärmsvisning.

Rengör med en mjuk trasa (bomull).



- Använd aldrig aceton, benzen eller tinner.

  (De kan orsaka fläckar eller fel på skärmens yta).
- Användaren kommer att bli skyldig att själv betala för kostnader och relaterade utgifter för reparation som orsakas av honom eller henne.

Symptom och rekommenderade lösningar

Obs

En LCD-skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Därför kan ett eventuellt problem med datorn eller bildkortet orsaka att LCD-skärmen blir tom, får dålig färgkvalitet, att det bildas brus på skärmen, att videoläget inte fungerar etc. Om detta är fallet ska du först kontrollera felets orsak och sedan kontakta ett Servicecenter eller en återförsäljare.

1. Kontrollera om strömkabeln och videokablarna är korrekt anslutna till datorn.
2. Kontrollera om datorn piper mer än 3 gånger när den startas.

   (Om så, krävs service.)
3. Om du har installerat ett nytt videokort eller om du har sammansatt datorn, kontrollera att adaptern är installerad för video.
4. Kontrollera om skärmens sökkvoten är inställd mellan 50 Hz - 85 Hz.

   (Överskrid inte 60 Hz när du använder max. upplösningen.)
5. Om du har problem med installation av grafikdrivrutinen startar du datorn i felsäkert läge, tar bort grafikkortet i "Control Panel (Kontrollpanelen) −> System (System) −> Device Administrator (Enhetshanteraren)" och startar sedan om datorn så att grafikdrivrutinen installeras på nytt.

Kontrollista

Obs

- Följande tabell listar möjliga problem och lösningar. Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.
- För mer nätverksrelaterad information, se MagicInfo avsnittet för felsökning.

Problem kopplade till installationen (läge PC)

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmsinstallationen och lösningar finns angivna.

Q: LCD-skärmen blinkar.

A: Kontrollera om signalkabeln mellan dator och LCD-skärm är ordentligt ansluten.

(Se Ansluta en dator)

Problem kopplade till skärmen.

Obs

Problem kopplade till LCD-skärmen och lösningar finns angivna.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn är av.

A: Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten och att LCD-skärmen är påslagen.

(Se Ansluta en dator)

Q: "Meddelandet "**Check Signal Cable**"

A: Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till dator- eller videokällorna.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera att dator- och videokällorna är påslagna.

Q: "Meddelandet "**Not Optimum Mode**"

A: Kontrollera videoadapterns maximala upplösning och frekvens.

A: Jämför dessa värden med data i tidsdiagrammet för Förinställda tidslägen.

Q: Bilden rullar vertikalt.

A: Kontrollera om signalkabeln är ordentligt ansluten. Anslut den igen, vid behov.

(Se Ansluta en dator)

Q: Bilden är inte klar, bilden är suddig.

A: Kör frekvensinställning, **Grov** och **Fin**.

A: Slå på den igen efter att du har tagit bort alla tillbehör (videoförlängingskabel etc.).

A: Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderade intervall.

Q: Bilden är instabil och skakar.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under LCD-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Spökbilder visas ofta i bilden.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av LCD-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under LCD-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Bilden är för ljus eller för mörk.

A: Ändra **Ljusstyrka** och **Kontrast**.

(Se **Ljusstyrka**, **Kontrast**)

Q: Skärmfärgen är felaktig.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Färgerna har mörka skuggor.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Den vita färgen är dålig.

A: Ändra färg med **Personlig** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Strömindikatorn blinkar.

A: LCD-skärmen sparar aktuella ändringar som görs i inställningar för OSD-minnet.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn blinkar varje 0,5 eller 1 sekund.

A: LCD-skärmen använder strömhanteringssystemet. Tryck på en knapp på tangentbordet.

Q: Skärmen är tom och blinkar.

A: Om meddelandet "**TEST GOOD**" visas på skärmen när du trycker på knappen MENU ska du kontrollera kabelanslutningen mellan LCD-skärmen och datorn för att se till att anslutningen är korrekt gjord.

Problem kopplade till ljudet

Obs

Problem kopplade till ljudsignaler och möjliga lösningar anges nedan.

Q: Inget ljud.

A: Säkerställ att audiokabeln är korrekt ansluten till båda audioportarna på LCD-skärmen och till audioporten på ljudkortet.

(Se Ansluta en dator)

A: Kontrollera volymnivån.

Q: Ljudnivån är för låg.

A: Kontrollera volymnivån.

A: Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.

Q: Ljudet är för högt eller för lågt.

A: Ändra **Treble** och **Bass** till lämpliga nivåer.

Problem kopplade till fjärrkontrollen

Obs

Problem kopplade till fjärrkontrollen och lösningar finns angivna.

Q: Fjärrkontrollknapparna svarar inte.

A: Kontrollera batteriernas polaritet (+/-).

A: Kontrollera om batteriet är slut.

A: Kontrollera om strömmen är på.

A: Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten.

A: Kontrollera om en speciell fluorescerande lampa eller neonlampa är tänd i närheten.

Frågor och svar

Q: Hur ändrar jag frekvens?

A: Frekvensen kan ändras vid omkonfigurering av grafikkortet.

Obs

Stödet för videokort kan variera, beroende på vilken version av drivrutin som används. (Se bruksanvisningen för dator eller videokort för ytterligare information.)

Q: Hur ändrar jag upplösningen?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display" (Visning) → Settings (Inställningar).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på "Control Panel" (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

* Kontakta grafikkortets tillverkare för mer information.

Q: Hur ställer jag in energisparläget?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display" (Visning) → Screen Saver (Skärmsläckare).

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Screen Saver (Skärmsläckare).

Ställ in funktionen i datorns BIOS-inställningar. (Se Windows/datorns manual).

Q: Hur rengör jag höljet/LCD-panelen?

A: Koppla ur strömsladden och rengör LCD-skärmen med en mjuk trasa, antingen med mild tvållösning eller bara med vatten.

Lämna inga rengöringsmedel eller repor på höljet. Låt inte vatten tränga in i LCD-skärmen.

Q: Hur spelar jag video?

A: Video stöder endast MPEG1 och WMV codec. Installera motsvarande codec för att spela video. Observera att vissa codec inte är kompatibla.

Obs

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Specifikationer

General (Allmänt)

General (Allmänt)		
Modellnamn	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2 SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	

LCD-skärm		
Storlek	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	40 " diagonalt (101 cm)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	46 " diagonalt (116 cm)
Visningområde	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	885,6 mm (H) x 498,15 mm (V)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1018,08 mm (H) x 572,67 mm (V)
Bildpunktstopp	SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	0,46125 mm (H) x 0,46125 mm (V)
	SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	0,53025 mm (H) x 0,53025 mm (V)

Synkronisering	
Horisontal	30 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 85 Hz

Bildskärmsfärg
16,7 M

Upplösning	
Optimal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maximal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz

Ingångssignal, avslutad
RGB analog, DVI (Digital Visual Interface) jämförbar med Digital RGB 0,7 Vp-p ±5 % Separat H/V-sync, Komposit, SOG TTL-nivå (V hög ≥ 2,0 V, V låg ≤ 0,8 V)

Maximal pixelklocka

148,5MHz (Analog,Digital)

Nätanslutning

Den här produkten stöder 100 - 240 V.

Eftersom standardspänningen kan variera från ett land till ett annat ska du kontrollera etiketten på produktens baksida.

Signalanslutningar

D-sub, DVI-D, AV(Composite,CVBS), HDMI, RS232C In/Out,PC Audio(Stereo) In, Audio Out , DVI OUT, LAN, USB(3port), VGA OUT (With Network model), Component / BNC (Without Network model)

Mått (B x D x H) / Vikt

SyncMaster 400UX-2, 400UXN-2	914 x 118 x 526 mm (utan stativ) / 23,0 kg (UXn-2), 22,0 kg (UX-2) 914 x 311 x 585 mm (med stativ)
SyncMaster 460UX-2, 460UXN-2	1049 x 662 x 311 mm (utan stativ) / 22,2 kg (UXn-2), 21,2 kg (UX-2) 1049 x 603 x 118 mm (med stativ)

VESA-monteringsgränssnitt

600 x 400 mm

Miljöaspekter

SyncMaster 400UXN-2, 460UXN-2	Drift	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
	Förvaring	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande
SyncMaster 400UX-2, 460UX-2	Drift	temperatur: 0˚C ~ 40˚C (32˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
	Förvaring	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Plug and Play-kapacitet

LCD-skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan LCD-skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftsvilkor och LCD-skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av LCD-skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

Godtagbara punkter
Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.220.800.

Obs

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Obs

- UX-2 - Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning).
- UXN-2 - Klass A-utrustning

Energisparfunktion

LCD-skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter PowerSaver. Systemet spar energi genom att ställa om LCD-skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. LCD-skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör du även slå av LCD-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. Energisparsystemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

PowerSaver (när den används som en nätverksskärm)

Status		Normal drift	Energisparläge	Ström av (Strömbrytare)
Strömindikator		On	Blinkar	Off
Strömför-brukning	400UXN-2	190 Watt	Mindre än 5 Watt	Mindre än 5 Watt
	460UXN-2	250 W	Mindre än 5 Watt	Mindre än 5 Watt

PowerSaver (när den används som en normal skärm)

Status		Normal drift	Energisparläge	Ström av (Strömknapp)
Strömindikator		On	Blinkar	Off
Strömför-brukning	400UX-2	160 W	Mindre än 2 Watt	Mindre än 1 Watt
	460UX-2	210 W	Mindre än 2 Watt	Mindre än 1 Watt

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är samma som följande förinställda tidslägen justeras skärmen automatiskt. Men om signalen är en annan kan skärmen bli tom när ström-LED-lampan är på. Se bruksanvisningen för grafikkortet och justera skärmen enligt följande.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Information

För bättre display

Ställ in datorns upplösning och skärmens injektionshastighet (uppdateringsfrekvens) på datorn enligt beskrivningen nedan för att få bästa bildkvalitet. Du kan få en ojämn bildkvalitet på skärmen om bästa möjliga bildkvalitet inte tillhandahålls för TFT-LCD.

- Upplösning: 1920 x 1080
- Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 60 Hz

TFT-LCD-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

- Till exempel är antalet TFT-LCD-underpixlar i denna produkt 6.220.800.

När du rengör bildskärmens och skärmens utsida använder du rekommenderad mängd rengöringsmedel och torkar av med en mjuk, torr trasa. Gnid lätt när du rengör LCD:n. Om du trycker för hård kan det orsaka skador.

Om du inte är nöjd med bildkvaliteten kan du förbättra den genom att använda funktionen **Autojustering** i fönstret som visas när du trycker på en autoknapp. Om bilden fortfarande inte är tillfredsställande efter den automatiska justeringen använder du justeringsfunktionen **Fin**/**Grov**.

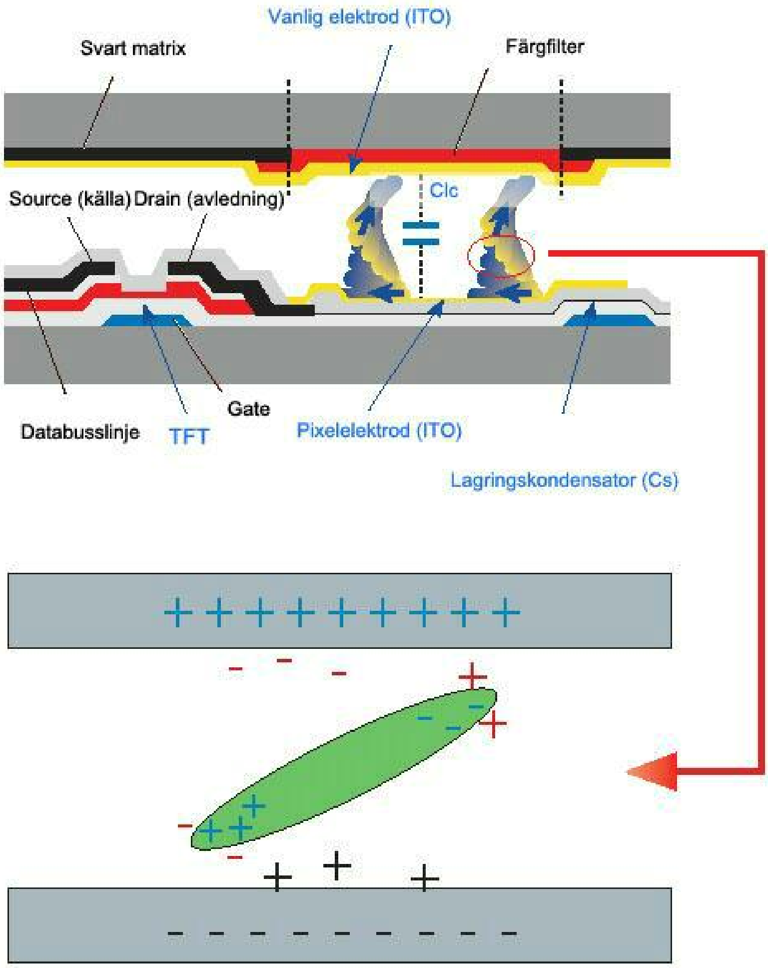
Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig. Ändra läget till energispar eller aktivera en skärmsläckare för rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.

PRODUKTINFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)

Vad är bildskärmsbränning?

Bildskärmsbränning uppstår inte när en LCD-skärm används under normala förhållanden.

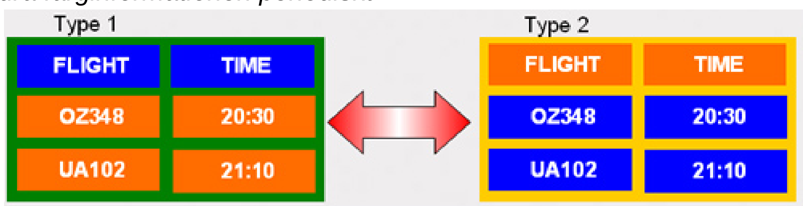
Normala förhållanden anges som kontinuerligt förändrade bildmönster. När LCD-skärmen används under lång tid med ett oförändrat mönster (mer än 12 timmar) kan det uppstå en skillnad i spänning mellan elektroder som driver kristallerna på skärmens yta (LC = Liquid Crystal) i en pixel. Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar över tid, vilket gör att kristallerna förflyttar sig. När detta inträffar kan den föregående bilden synas när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

- Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
- Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmegenskaper.
- Om möjligt, använd en skärmsläckare - Enfärgad skärmsläckare eller skärmsläckare med rörliga bilder rekommenderas.

Ändra färginformationen periodiskt



Obs

Använd två olika färger

Rotera färginformationen med två olika färger var 30:e minut.

- Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.

  Undvik att använda grå färger, som lätt kan orsaka bildskärmsbränning.

  Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)



Ändra färgen för tecknen periodiskt

- Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad.

  - Cykel: Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.



- Visar bilder och logotyp periodiskt.

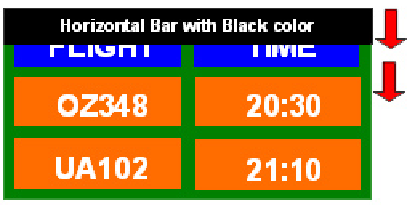
  - Cykel: Rörlig på bild på skärm tillsammans med logotyp under 60 sekunder efter 4 timmars användning.

- Bästa sättet att skydda skärmen från bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den. Om dessa rekommendationer inte följs kan det påverka garantins giltighet.

Verkställ skärmscroll-funktion för produkten

- Verkställ skärmbläddringsfunktionen

  - Symptom: Horisontellt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Screen Scroll (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Skärm-scroll).
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod: 1 ~ 5 sekunder (Rekommendation: 5)

Obs

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "Skärmmenyfunktioner", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

Verkställ skärmpixel-funktion för produkten

- Verkställ skärmpixelsfunktionen

  - Symptom: Punkt med svart färg som förflyttar sig upp och ned.

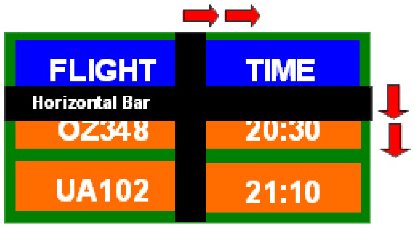


- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Pixel (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Pixel).
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod: 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

- Verkställ skärmfältsfunktion

  - Symptom: Horisontellt/vertikalt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Bar (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Fält).
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod: 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

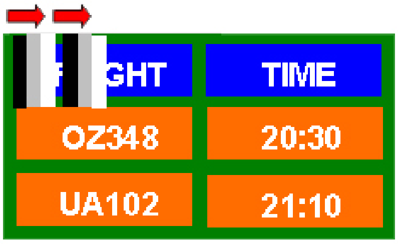
Obs

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "Skärmmenyfunktioner", eftersom vissa mod- eller inte finns tillgängliga.)

Verkställ skärmrensningsfunktion för produkten

- Verkställ skärmraderingsfunktionen

  - Symptom: 2 vertikala block rör sig vid rensning av bilden



- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Eraser (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Rensning)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod: 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

Obs

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "Skärmmenyfunktioner", eftersom vissa mod- eller inte finns tillgängliga)

Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

Obs

Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta SAMSUNG Support.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com/at

Europe

BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864, € 0.14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	075 - SAMSUNG (726 78 64)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858 400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
	HONG KONG:3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1-800-3000-8282 1800 110011	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com/tr
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/ae

Ordlista

Bildpunktstopp	Bilden på skärmen består av röda, gröna och blå punkter. Ju närmare punkterna ligger varandra, desto högre upplösning. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas "Bildpunktstopp". Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skärmen måste ritas om flera gånger per sekund för att bilden ska skapas och visas för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Exempel: Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.
Horisontell frekvens	Tiden det tar att läsa av en rad från höger kant till vänster kant på skärmen horisontalt kallas horisontal cykel. Den ho-

	risontala cykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz
Sammanflätade och ej sammanflätade metoder	Att visa de horisontala raderna på skärmen uppifrån och ned efter varandra kallas ej sammanflätad metod, medan metoden att visa udda rader och sedan jämna rader kallas sammanflätad metod. Ej sammanflätad metod används för huvuddelen av alla skärmar för att uppnå en tydlig bild. Sammanflätad metod används av tv-apparater.
Plug & Play	Den här funktionen ger bästa möjlig resultat för användaren genom att datorn och skärmen kan utbyta information automatiskt. Den här skärmen följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.
Upplösning	'Upplösning' är antalet lodräta och vågräta punkter (pixlar) som används för att skapa skärmbilden. Siffran anger skärmvisningen. Hög upplösning är bra när flera uppgifter ska göras, eftersom mer information kan visas på skärmen. Exempel: Om upplösningen är 1920 X 1080 består skärmen av 1920 horisontala bildpunkter (horisontal upplösning) och 1080 vertikala rader (vertikal upplösning).

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter) - endast Europa

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i denna produkt - endast Europa

Denna markering på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall. kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar iförekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium ellerbly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet2006/66. Om batterierna inte slängs på ett ansvarsfullt sätt kan dessasubstanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda naturresurser och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

Obs

De laddningsbara batterierna i denna produkt är inte avsedda att bytas av användare. Mer information om batteribyte kan du få från närmaste serviceställe.

Behörighet

Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan förvarning.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall inte hållas ansvarigt för tillfälliga skador eller följdskador som beror på möblering, prestanda eller användning av den här produkten.

Samsung är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows och Windows NT är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation; VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association, namnet och logotypen ENERGY STAR® är registrerade varumärken som tillhör EPA (U.S. Environmental Protection Agency). Alla andra produktnamn som nämns i detta material kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive tillverkare.

TruSurround xt, SRS och symbolen (●) är varumärken som tillhör SRS Labs, Inc.
TruSurround xt-tekniken tillhandahålls enligt licens från SRS Labs, Inc.